

Περιεχόμενα

	Εισαγωγή	1
ΜΕΡΟΣ Ι	Η Γλώσσα Προγραμματισμού Java	7
Κεφάλαιο 1	Εισαγωγή στην Java	9
	Τι Είναι η Java	10
	Ιστορία της Γλώσσας	10
	Εισαγωγή στην Java	11
	Επιλογή ενός Εργαλείου Ανάπτυξης	12
	Αντικειμενοστραφής Προγραμματισμός	13
	Αντικείμενα και Κλάσεις	15
	Επαναχρησιμοποίηση Αντικειμένου	16
	Ιδιότητες και Συμπεριφορά	17
	Ιδιότητες μιας Κλάσης Αντικειμένων	18
	Συμπεριφορά μιας Κλάσης Αντικειμένων	19
	Δημιουργία μιας Κλάσης	19
	Εκτέλεση του Προγράμματος	21
	Οργάνωση Κλάσεων και Συμπεριφορά Κλάσης	24
	Κληρονομικότητα	25
	Δημιουργία μιας Ιεραρχίας Κλάσης	27
	Κληρονομικότητα σε Δράση	29
	Μονή και Πολλαπλή Κληρονομικότητα	30
	Διασυνδέσεις	31
	Πακέτα	31
	Περίληψη	32
	E&A	33
	Εξέταση	34
	Ερωτήσεις	34
	Απαντήσεις	34
	Πρακτική Εξάσκηση	35
	Ασκήσεις	35
Κεφάλαιο 2	Εισαγωγή στον Προγραμματισμό	37
	Προτάσεις και Εκφράσεις	38
	Μεταβλητές και Τύποι Δεδομένων	39
	Δημιουργία Μεταβλητών	39
	Ονομασία Μεταβλητών	41
	Τύποι Μεταβλητών	41
	Εκχώρηση Τιμών σε Μεταβλητές	43
	Σταθερές	43

Σχόλια	44
Κυριολεκτικά	45
Αριθμητικά Κυριολεκτικά	46
Λογικά Κυριολεκτικά	47
Κυριολεκτικοί Χαρακτήρες	47
Κυριολεκτικά String	48
Εκφράσεις και Τελεστές	49
Αριθμητική	49
Περισσότερα για την Εκχώρηση	51
Προσαύξηση και Μείωση	52
Συγκρίσεις	54
Λογικοί Τελεστές	54
Προτεραιότητα Τελεστών	55
Αριθμητική με String	57
Περίληψη	58
E&A	59
Εξέταση	60
Ερωτήσεις	60
Απαντήσεις	60
Πρακτική Εξάσκηση	61
Ασκήσεις	61
Κεφάλαιο 3 Εργασία με Αντικείμενα	63
Δημιουργία Νέων Αντικειμένων	63
Χρήση του new	64
Τι Κάνει ο new	66
Περί Διαχείρισης Μνήμης	66
Προσπέλαση και Καθορισμός Μεταβλητών Κλάσης και Υπόστασης	67
Λήψη Τιμών	67
Αλλαγή Τιμών	68
Μεταβλητές Κλάσης	69
Κλήση Μεθόδων	70
Ένθεση Κλήσεων Μεθόδων	71
Μέθοδοι Κλάσης	72
Αναφορές σε Αντικείμενα	73
Αλλαγή Τύπου και Μετατροπή Αντικειμένων και Πρωταρχικών Τύπων	75
Αλλαγή Τύπου Πρωταρχικών Τύπων	76
Αλλαγή Τύπου Αντικειμένων	77
Μετατροπή Πρωταρχικών Τύπων σε Αντικείμενα και το Αντίστροφο	78
Σύγκριση Τιμών και Κλάσεων Αντικειμένου	79
Σύγκριση Αντικειμένων	79
Καθορισμός της Κλάσης ενός Αντικειμένου	81
Περίληψη	81

E&A	82
Εξέταση	83
Ερωτήσεις	83
Απαντήσεις	83
Πρακτική Εξάσκηση	83
Ασκήσεις	84
Κεφάλαιο 4 Λίστες, Λογική και Βρόχοι	85
Πίνακες	85
Δήλωση Μεταβλητών Πινάκων	86
Δημιουργία Αντικειμένων Πίνακα	87
Προσπέλαση Στοιχείων Πίνακα	88
Αλλαγή Στοιχείων Πίνακα	89
Πολυδιάστατοι Πίνακες	91
Μπλοκ Προτάσεις	92
Συνθήκες if	93
Συνθήκες switch	94
Βρόχοι for	99
Βρόχοι while και do	102
Βρόχοι while	102
Βρόχοι do...while	104
Βίαιη Εξοδος από Βρόχους	105
Βρόχοι με Ετικέτες	105
Ο Τελεστής Εκτέλεσης Υπό Συνθήκη	106
Περίληψη	107
E&A	107
Εξέταση	108
Ερωτήσεις	108
Απαντήσεις	108
Πρακτική Εξάσκηση	109
Ασκήσεις	109
Κεφάλαιο 5 Δημιουργία Κλάσεων και Μεθόδων	111
Ορισμός Κλάσεων	112
Δημιουργία Μεταβλητών Υπόστασης και Κλάσης	112
Ορισμός Μεταβλητών Υπόστασης	112
Μεταβλητές Κλάσης	113
Δημιουργία Μεθόδων	113
Ορισμός Μεθόδων	114
Η Λέξη Κλειδί this	116
Εμβέλεια Μεταβλητής και Ορισμοί Μεθόδων	116
Πέρασμα Ορισμάτων σε Μεθόδους	118
Μέθοδοι Κλάσης	119

Δημιουργία Εφαρμογών της Java	121
Βοηθητικές Κλάσεις	122
Εφαρμογές της Java και Ορίσματα Γραμμής Εντολών	122
Πέρασμα Ορισμάτων σε Εφαρμογές της Java	122
Χειρισμός Ορισμάτων σε Εφαρμογές Java	123
Δημιουργία Μεθόδων και το Ίδιο Όνομα, Διαφορετικά Ορίσματα	124
Μέθοδοι Δημιουργοί	128
Βασικές Μέθοδοι Δημιουργοί	129
Κλήση μιας Άλλης Μεθόδου Δημιουργού	129
Υπερφόρτωση Μεθόδων Δημιουργών	130
Υπερσκέλιση Μεθόδων	132
Δημιουργία Μεθόδων που Υπερσκελίζουν Υπάρχουσες Μεθόδους	132
Κλήση της Αρχικής Μεθόδου	134
Υπερσκέλιση Δημιουργών	134
Μέθοδοι Ολοκλήρωσης	136
Περίληψη	137
E&A	137
Εξέταση	138
Ερωτήσεις	138
Απαντήσεις	139
Πρακτική Εξάσκηση	139
Ασκήσεις	140
Κεφάλαιο 6 Πακέτα, Διασυνδέσεις και Άλλα Χαρακτηριστικά Κλάσεων	141
Τροποποιητές	142
Έλεγχος Προσπέλασης για Μεθόδους και Μεταβλητές	143
Στατικές Μεταβλητές και Μέθοδοι	148
Τελικές Κλάσεις, Μέθοδοι και Μεταβλητές	150
Μεταβλητές	151
Μέθοδοι	151
Κλάσεις	152
Κλάσεις Abstract και Μέθοδοι	152
Πακέτα	153
Χρήση Πακέτων	154
Πλήρη Ονόματα Πακέτου και Κλάσης	154
Η Δήλωση import	155
Διενέξεις Ονομάτων	156
Η CLASSPATH και Πού Βρίσκονται οι Κλάσεις	157
Δημιουργία των Δικών σας Πακέτων	157
Επιλογή ενός Ονόματος Πακέτου	158
Δημιουργία μιας Δομής Φακέλου	158
Προσθήκη μιας Κλάσης σε ένα Πακέτο	159

Έλεγχος Προσπέλασης Πακέτων και Κλάσεων	159
Διασυνδέσεις	160
Το Πρόβλημα της Μονής Κληρονομικότητας	160
Διασυνδέσεις και Κλάσεις	161
Υλοποίηση και Χρήση Διασυνδέσεων	161
Υλοποίηση Πολλαπλών Διασυνδέσεων	163
Άλλες Χρήσεις Διασυνδέσεων	163
Δημιουργία και Επέκταση Διασυνδέσεων	164
Νέες Διασυνδέσεις	164
Μέθοδοι Μέσα σε Διασυνδέσεις	165
Επέκταση Διασυνδέσεων	166
Δημιουργία ενός Ηλεκτρονικού Καταστήματος	167
Εσωτερικές Κλάσεις	173
Περίληψη	175
E&A	175
Εξέταση	176
Ερωτήσεις	176
Απαντήσεις	176
Πρακτική Εξάσκηση	177
Ασκήσεις	178
Κεφάλαιο 7 Νήματα και Εξαιρέσεις	179
Εξαιρέσεις	180
Κλάσεις Εξαιρέσεων	182
Διαχείριση Εξαιρέσεων	183
Έλεγχος Συνέπειας Εξαιρέσεων	183
Προστασία Κώδικα και Σύλληψη Εξαιρέσεων	184
Η Φράση finally	186
Δήλωση Μεθόδων που Μπορεί να Προκαλέσουν Εξαιρέσεις	188
Η Φράση throws	188
Ποιες Εξαιρέσεις Πρέπει να Προκαλέσετε	189
Πέρασμα Εξαιρέσεων	190
Η throws και η Κληρονομικότητα	191
Δημιουργία και Πρόκληση των Δικών σας Εξαιρέσεων	192
Πρόκληση Εξαιρέσεων	192
Δημιουργία των Δικών σας Εξαιρέσεων	193
Συνδυασμός των throws, try και throw	193
Πότε να Χρησιμοποιείτε και Πότε να μην Χρησιμοποιείτε Εξαιρέσεις ...	194
Πότε να Χρησιμοποιείτε Εξαιρέσεις	194
Πότε να μην Χρησιμοποιείτε Εξαιρέσεις	195
Κακό Στυλ με Χρήση Εξαιρέσεων	195
Ισχυρισμοί	196

Νήματα	198
Συγγραφή ενός Προγράμματος με Νήματα	198
Μια Εφαρμογή με Νήματα	200
Διακοπή ενός Νήματος	204
Περίληψη	205
E&A	206
Εξέταση	207
Ερωτήσεις	207
Απαντήσεις	207
Πρακτική Εξάσκηση	207
Ασκήσεις	208
ΜΕΡΟΣ II	209
Η Βιβλιοθήκη Κλάσεων της Java	209
Κεφάλαιο 8 Δομές Δεδομένων και Strings	211
Δομές Δεδομένων	211
Δομές Δεδομένων της Java	212
Iterator	214
Bit Sets	215
Ανύσματα	218
Στοιβές	221
Αντιστοιχίσεις	223
Κατακερματισμένοι Πίνακες (Hash Tables)	224
Περίληψη	229
E&A	230
Εξέταση	230
Ερωτήσεις	230
Απαντήσεις	231
Πρακτική Εξάσκηση	231
Ασκήσεις	232
Κεφάλαιο 9 Εργασία με το Swing	233
Δημιουργία μιας Εφαρμογής	234
Δημιουργία μιας Διασύνδεσης	235
Ανάπτυξη ενός Πλαισίου Εργασίας	237
Κλείσιμο ενός Παράθυρου	240
Δημιουργία ενός Συστατικού	242
Προσθήκη Συστατικών σε ένα Υποδοχέα	243
Εργασία με Συστατικά	245
Εικονίδια Εικόνων	245
Ετικέτες	247
Πεδία Κειμένου	248
Περιοχές Κειμένου	249
Κυλιόμενοι Τομείς	251

Γραμμές Κύλισης	251
Πλαίσια Ελέγχου και Κουμπιά Επιλογής	252
Αναπτυσσόμενες Λίστες και Σύνθετα Πλαίσια	255
Περίληψη	257
E&A	257
Εξέταση	258
Ερωτήσεις	258
Απαντήσεις	259
Πρακτική Εξάσκηση	259
Ασκήσεις	260
Κεφάλαιο 10 Δημιουργία μιας Διασύνδεσης Swing	261
Χαρακτηριστικά του Swing	262
Καθορισμός της Αίσθησης και της Εμφάνισης	262
Πρότυπα Πλαίσια Διαλόγου	265
Ένα Παράδειγμα: Η Εφαρμογή Info	269
Μηχανισμοί Ολίσθησης	272
Τομείς με Δυνατότητα Κύλισης	274
Γραμμές Εργαλείων	276
Γραμμές Εξέλιξης	278
Μενού	281
Τομείς σε Καρτέλες	283
Περίληψη	284
E&A	285
Εξέταση	285
Ερωτήσεις	285
Απαντήσεις	286
Πρακτική Εξάσκηση	286
Ασκήσεις	287
Κεφάλαιο 11 Διάταξη Συστατικών σε μια Διασύνδεση Χρήστη	289
Βασική Διάταξη Διασύνδεσης	290
Διάταξη μιας Διασύνδεσης	290
Διάταξη Ροής	291
Διάταξη Πλέγματος	293
Διάταξη Περιγράμματος	295
Ανάμειξη Διαχειριστών Διατάξεων	297
Διάταξη Καρτών	297
Διάταξη Δομημένων Πλεγμάτων	299
Σχεδίαση του Πλέγματος	300
Δημιουργία του Πλέγματος	301
Καθορισμός των Αναλογιών	304
Προσθήκη και Διάταξη των Συστατικών	306
Τελικές Ρυθμίσεις	308

Αποστάσεις Κελιών και Insets	310
Περίληψη	310
E&A	311
Εξέταση	312
Ερωτήσεις	312
Απαντήσεις	312
Πρακτική Εξάσκηση	313
Ασκήσεις	314
Κεφάλαιο 12 Απόκριση σε Είσοδο από τον Χρήστη	315
Ακροατές Συμβάντων	315
Καθορισμός Συστατικών	316
Μέθοδοι Χειρισμού Συμβάντων	317
Εργασία με Μεθόδους	320
Συμβάντα Ενέργειας	320
Συμβάντα Ρύθμισης	321
Συμβάντα Εστίασης	323
Συμβάντα Στοιχείων	323
Συμβάντα Πλήκτρων	325
Συμβάντα Ποντικιού	326
Συμβάντα Κίνησης Ποντικιού	326
Συμβάντα Παραθύρων	327
Δημιουργία μιας Εφαρμογής Swing	327
Σχεδίαση της Διάταξης	328
Ορισμός των Δευτερευόντων Τομέων	330
Μετατροπή ανάμεσα σε sRGB και HSB	332
Χειρισμός Συμβάντων Χρήστη	335
Περίληψη	339
E&A	339
Εξέταση	340
Ερωτήσεις	340
Απαντήσεις	341
Πρακτική Εξάσκηση	341
Ασκήσεις	342
Κεφάλαιο 13 Χρώμα, Γραμματοσειρές και Γραφικά	343
Η Κλάση Graphics2D	343
Το Σύστημα Συντεταγμένων Γραφικών	345
Σχεδίαση Κειμένου	346
Εύρεση Πληροφοριών για μια Γραμματοσειρά	347
Χρώμα	349
Χρήση Αντικειμένων Color	350
Έλεγχος και Καθορισμός των Τρεχόντων Χρωμάτων	351

Σχεδίαση Γραμμών και Πολυγώνων	352
Χώροι Συντεταγμένων Χρήστη και Συσκευής	352
Καθορισμός Ιδιοτήτων Απόδοσης	353
Δημιουργία Αντικειμένων για Σχεδίαση	355
Σχεδίαση Αντικειμένων	358
Περίληψη	361
E&A	362
Εξέταση	362
Ερωτήσεις	362
Απαντήσεις	363
Πρακτική Εξάσκηση	363
Ασκήσεις	364
Κεφάλαιο 14 Συγγραφή Μικροεφαρμογών της Java	365
Σε τι Διαφέρουν οι Μικροεφαρμογές από τις Εφαρμογές	366
Περιορισμοί Ασφάλειας Μικροεφαρμογών	366
Επιλογή μιας Έκδοσης της Java	367
Δημιουργία Μικροεφαρμογών	369
Κύριες Δραστηριότητες Μικροεφαρμογής	369
Μια Απλή Μικροεφαρμογή	373
Εισαγωγή μιας Μικροεφαρμογής σε μια Ιστοσελίδα	375
Η Σήμανση <APPLET>	376
Φόρτωση μιας Μικροεφαρμογής	380
Η Σήμανση <OBJECT>	381
Τοποθέτηση Μικροεφαρμογών στο Web	382
Αρχειοθήκες της Java	383
Πέρασμα Παραμέτρων σε Μικροεφαρμογές	384
HTML Converter της Sun	388
Περίληψη	389
E&A	390
Εξέταση	391
Ερωτήσεις	391
Απαντήσεις	391
Πρακτική Εξάσκηση	391
Ασκήσεις	392
ΜΕΡΟΣ III Προγραμματισμός της Java	393
Κεφάλαιο 15 Εργασία με Είσοδο και Έξοδο	395
Εισαγωγή στα Streams	396
Χρήση ενός Stream	396
Φιλτράρισμα ενός Stream	397
Χειρισμός Εξαιρέσεων	398

Byte Streams	398
Streams Αρχείων	398
Φιλτράρισμα ενός Stream	403
Φίλτρα Bytes	403
Streams Χαρακτήρων	412
Ανάγνωση Αρχείων Κειμένου	412
Συγγραφή Αρχείων Κειμένου	414
Αρχεία και Φίλτρα Ονομάτων Αρχείων	416
Περίληψη	418
E&A	419
Εξέταση	419
Ερωτήσεις	419
Απαντήσεις	420
Πρακτική Εξάσκηση	420
Ασκήσεις	421
Κεφάλαιο 16 Σειριακοποίηση και Εξέταση Αντικειμένων	423
Σειριακοποίηση Αντικειμένων	424
Streams Εξόδου Αντικειμένου	425
Streams Εισόδου Αντικειμένου	428
Διαβατικές Μεταβλητές	431
Επιθεώρηση Κλάσεων και Μεθόδων με Ανάκλαση	432
Επιθεώρηση και Δημιουργία Κλάσεων	432
Εργασία με Κάθε Τμήμα μιας Κλάσης	434
Επιθεώρηση μιας Κλάσης	436
Κλήση Απομακρυσμένης Μεθόδου	438
Η Αρχιτεκτονική RMI	439
Δημιουργία Εφαρμογών RMI	441
Περίληψη	446
E&A	446
Εξέταση	447
Ερωτήσεις	447
Απαντήσεις	447
Πρακτική Εξάσκηση	447
Ασκήσεις	448
Κεφάλαιο 17 Επικοινωνία Μέσω του Internet	449
Δικτύωση στην Java	450
Δημιουργία Δεσμών Μέσα σε Μικροεφαρμογές	450
Άνοιγμα Συνδέσεων Web	454
Άνοιγμα ενός Ρεύματος Επάνω στο Δίκτυο	455
Sockets	458

Socket Servers.....	462
Έλεγχος του Server	465
Το Πακέτο java.nio	466
Ενταμιευτές	466
Κανάλια	470
Περίληψη	479
E&A	480
Εξέταση	481
Ερωτήσεις.....	481
Απαντήσεις	481
Πρακτική Εξάσκηση	482
Ασκήσεις	482
Κεφάλαιο 18 JavaSound	483
Επαναφορά και Χρήση Ήχων	483
JavaSound	486
Αρχεία MIDI	487
Αναπαραγωγή ενός Αρχείου MIDI	488
Διαχείριση Αρχείων Ήχου	493
Περίληψη	499
E&A	499
Εξέταση	500
Ερωτήσεις.....	500
Απαντήσεις	500
Πρακτική Εξάσκηση	500
Ασκήσεις	501
Κεφάλαιο 19 Δημιουργία και Χρήση JavaBeans	503
Επαναχρησιμοποιήσιμα Στοιχεία Λογισμικού	504
Ο Σκοπός των JavaBeans	505
Πώς Σχετίζονται τα JavaBeans με την Java	506
Το JavaBeans API.....	507
Εργαλεία Ανάπτυξης	508
JavaBeans Development Kit	509
Εργασία με JavaBeans	510
Υποδοχείς Beans.....	511
Τοποθέτηση ενός Bean	512
Ρύθμιση των Ιδιοτήτων ενός Bean	513
Δημιουργία Αλληλεπιδράσεων Ανάμεσα σε Beans	515
Δημιουργία ενός Προγράμματος JavaBeans	517
Εργασία με Άλλα Beans	519
Περίληψη	519

	E&A	520
	Εξέταση	520
	Ερωτήσεις	520
	Απαντήσεις	521
	Πρακτική Εξάσκηση	521
	Ασκήσεις	522
Κεφάλαιο 20	Ανάγνωση και Εγγραφή Δεδομένων με Χρήση JDBC	523
	Java Database Connectivity	524
	Προγράμματα Οδήγησης Βάσης Δεδομένων	525
	Η Γέφυρα JDBC-ODBC	526
	Σύνδεση με μια Προέλευση Δεδομένων ODBC	527
	Προγράμματα Οδήγησης JDBC	539
	Περίληψη	543
	E&A	543
	Ερωτήσεις	543
	Απαντήσεις	544
	Πρακτική Εξάσκηση	544
	Ασκήσεις	545
Κεφάλαιο 21	Ανάγνωση και Εγγραφή Δεδομένων XML	547
	Χρήση XML	548
	Σχεδίαση μιας Διαλέκτου XML	550
	Επεξεργασία XML με Java	552
	Ανάγνωση ενός Αρχείου XML	553
	Περίληψη	562
	E&A	563
	Ερωτήσεις	563
	Απαντήσεις	564
	Πρακτική Εξάσκηση	564
	Ασκήσεις	565
ΜΕΡΟΣ IV	Προχωρημένος Προγραμματισμός Java	567
Κεφάλαιο 22	Συγγραφή Java Servlets	569
	Χρήση Web Servlets	570
	Υποστήριξη Servlets	671
	Ανάπτυξη Servlets	572
	Χρήση Cookies	578
	Περίληψη	582
	E&A	583

Εξέταση	583
Ερωτήσεις	583
Απαντήσεις	584
Πρακτική Εξάσκηση	584
Ασκήσεις	585
Κεφάλαιο 23 Σελίδες JavaServer	587
Σελίδες JavaServer	588
Συγγραφή μιας Σελίδας JavaServer	589
Δημιουργία μιας Εφαρμογής Web	596
Περίληψη	602
E&A	603
Εξέταση	603
Ερωτήσεις	603
Απαντήσεις	604
Πρακτική Εξάσκηση	604
Ασκήσεις	605
Κεφάλαιο 24 Συγγραφή Μικροεφαρμογή Java 1.0	607
Προγραμματισμός Java 1.0	608
Δημιουργία μιας Μικροεφαρμογής	608
Σχεδίαση Μέσα σε μια Μικροεφαρμογή	611
Δημιουργία μιας Γραφικής Διασύνδεσης Χρήστη	616
Χειρισμός Συμβάντων Χρήστη	623
Περίληψη	627
E&A	628
Εξέταση	628
Ερωτήσεις	628
Απαντήσεις	629
Πρακτική Εξάσκηση	629
Ασκήσεις	630
Κεφάλαιο 25 Προσπελασιμότητα	631
Κάντε τα Προγράμματα Πιο Προσπελάσιμα	632
Οι Κλάσεις Προσπελασιμότητας	633
Προσπέλαση ενός Συστατικού Swing	633
Χρήση Χαρακτηριστικών Προσπελασιμότητας	638
Μνημονικά Πληκτρολογίου	639
Επεξηγήσεις Εργαλείων	640
Συσχέτιση Ετικετών με Συστατικά	640
Μια Προσπελάσιμη Εφαρμογή: PageData	641

Περίληψη	645
E&A	646
Εξέταση	646
Ερωτήσεις	646
Απαντήσεις	647
Πρακτική Εξάσκηση	647
Ασκήσεις	647
Κεφάλαιο 26 Java Web Start	649
Java Web Start	650
Χρήση του Java Web Start	653
Δημιουργία ενός Αρχείου JNLP	654
Υποστήριξη Web Start σε ένα Server	658
Πρόσθετα Στοιχεία JNLP	659
Εκτέλεση Μικροεφαρμογών	660
Περίληψη	663
E&A	663
Εξέταση	663
Ερωτήσεις	664
Απαντήσεις	664
Πρακτική Εξάσκηση	664
Ασκήσεις	665
Κεφάλαιο 27 Δημιουργία Web Services με XML-RPC	667
Εισαγωγή στο XML-RPC	668
Επικοινωνία με XML-RPC	670
Αποστολή μιας Αίτησης	670
Απόκριση σε μια Αίτηση	671
Επιλογή μιας Υλοποίησης XML-RPC	672
Χρήση μιας Υπηρεσίας Web XML-RPC	674
Δημιουργία μιας Υπηρεσίας Web XML-RPC	677
Περίληψη	682
E&A	682
Εξέταση	683
Ερωτήσεις	683
Απαντήσεις	683
Πρακτική Εξάσκηση	684
Ασκήσεις	684
Κεφάλαιο 28 Κανονικές Εκφράσεις	685
Εισαγωγή στην Συμφωνία Μοτίβων	686
Η Διασύνδεση CharSequence	687

Χρήση Κανονικών Εκφράσεων	687
Εξέταση μιας Συμφωνίας	688
Διαίρεση Strings με Μοτίβα	691
Μοτίβα	692
Συμφωνίες	694
Περίληψη	697
E&A	698
Εξέταση	698
Ερωτήσεις	699
Απαντήσεις	699
Πρακτική Εξάσκηση	699
Ασκήσεις	700
Παραρτήματα	701
Παράρτημα Α Επιλογή της Java	703
Το Παρελθόν, το Παρόν και το Μέλλον της Java	704
Διαδραστικός Προγραμματισμός Web	704
Η Java Γεννήθηκε από μια Βελανιδιά	706
Εκδόσεις της Γλώσσας	707
Επισκόπηση της Java	708
Γιατί να Επιλέξετε την Java	709
Η Java Είναι Αντικειμενοστραφής	710
Η Java Μαθαίνεται Εύκολα	710
Η Java Είναι Ανεξάρτητη Πλατφόρμας	711
Περίληψη	713
Παράρτημα Β Χρήση του Java 2 Software Development Kit	715
Επιλογή ενός Εργαλείου Ανάπτυξης Java	716
Εγκατάσταση του Software Development Kit	717
Παραμετροποίηση του Software Development Kit	720
Χρήση μιας Διασύνδεσης Γραμμής Εντολών	721
Άνοιγμα Φακέλων στο MS-DOS	722
Δημιουργία Φακέλων στο MS-DOS	724
Εκτέλεση Προγραμμάτων στο MS-DOS	725
Διόρθωση Σφαλμάτων Παραμετροποίησης	726
Χρήση ενός Επεξεργαστή Κειμένου	729
Δημιουργία ενός Δείγματος Προγράμματος	731
Μεταγλώττιση και Εκτέλεση του Προγράμματος στα Windows	732
Καθορισμός της Μεταβλητής CLASSPATH	734
Καθορισμός της CLASSPATH στα Windows 95, 98 ή Me	735
Καθορισμός της CLASSPATH στα Windows NT, 2000 ή XP	736
Αντιμετώπιση Προβλημάτων κατά την Εγκατάσταση του Kit	738

Παράρτημα Γ Προγραμματισμός με το Java 2 Software Development Kit	739
Επισκόπηση του SDK	740
Ο Διερμηνευτής java	741
Ο Μεταγλωττιστής javac	743
Το Πρόγραμμα Περιήγησης appletviewer	745
Το Εργαλείο Τεκμηρίωσης javadoc	749
Το Εργαλείο Αρχειοθέτησης Αρχείων Java jar	753
Το Πρόγραμμα Αποσφαλμάτωσης jdb	755
Αποσφαλμάτωση Εφαρμογών	755
Αποσφαλμάτωση Μικροεφαρμογών	757
Προχωρημένες Εντολές Αποσφαλμάτωσης	758
Χρήση Ιδιοτήτων Συστήματος	759
Περίληψη	760
E&A	761
Παράρτημα Δ Χρήση του Sun ONE Studio	763
Επιλογή ενός Εργαλείου Ανάπτυξης Java	763
Εγκατάσταση του Sun ONE Studio	764
Παραμετροποίηση του Sun ONE Studio	766
Δημιουργία ενός Δείγματος Προγράμματος	770
Εκτέλεση του Προγράμματος	773
Πρόσθετη Βοήθεια για Αρχάριους	774
Παράρτημα Ε Πόροι της Java	775
Άλλα Βιβλία που Μπορείτε να Διαβάσετε	775
Επίσημη Ιστοθέση της Sun	776
Τεκμηρίωση Κλάσεων της Java 2 Έκδοση 1.4	777
Άλλες Ιστοθέσεις της Java	778
Η Επίσημη Ιστοθέση του Βιβλίου	778
Café au Lait	778
Workbench	778
Java Review Service	778
Περιοδικό <i>JavaWorld</i>	778
Gamelan: Κατάλογος Earthweb Java	779
Λίστα Βιβλίων της Java	779
Ομάδες Ειδήσεων για την Java	779
Θέσεις Εργασίας	780
Παράρτημα ΣΤ Η Ιστοθέση του Βιβλίου	783
Ευρετήριο	785