

Πίνακας Περιεχομένων

Πρόλογος	xvii
Εισαγωγή	1
Μέρος Ι Δομήματα και Τεχνικές της Γλώσσας	9
1 Διαχείριση Strings	11
1.0 Εισαγωγή	11
1.1 Διαίρεση String	11
1.2 Χρήση του Τριαδικού Τελεστή	15
1.3 Εναλλαγή Μεταβλητών	16
1.4 Μετατροπή Κωδικών ASCII σε Χαρακτήρες	17
1.5 Διαίρεση ενός String με Βάση Χαρακτήρες	18
1.6 Αντιστροφή Τμημάτων ενός String	20
1.7 Μετατροπή του Τύπου Χαρακτήρων ενός String	21
1.8 Αφαίρεση Λευκού Χώρου από ένα String	23
1.9 Χαρακτήρες Διαφυγής μέσα σε ένα String	23
1.10 Ανάγνωση ενός Αρχείου Κειμένου Οριοθετημένου με Κόμμα	25
1.11 Ανάλυση ενός URL	26
1.12 Ταίριασμα Fuzzy	27
1.13 Δημιουργία ενός Μοναδικού Αναγνωριστικού	28
1.14 Κρυπτογράφηση ενός String	29
1.15 Μετατροπή Ανάμεσα σε Κυριλλικά Σύνολα Χαρακτήρων	31
2 Εργασία με Αριθμούς, Ημερομηνίες και Ώρες	33
2.0 Εισαγωγή	33
2.1 Έλεγχος Αν μια Μεταβλητή Είναι Έγκυρος Αριθμός	34
2.2 Εργασία σε μια Σειρά Αριθμών	35
2.3 Εργασία με Αριθμούς που Δεν Είναι Κινητής Υποδιαστολής ή Ακέραιοι	36
2.4 Στρογγύλευση Αριθμών Τυχαίας Ακρίβειας	38
2.5 Μετατροπή Αριθμών Ανάμεσα σε Διαφορετικές Βάσεις	40
2.6 Εύρεση του Λογάριθμου ενός Αριθμού	41
2.7 Εύρεση της Δυαδικής Αναπαράστασης ενός Αριθμού	41
2.8 Μετατροπή Ανάμεσα σε Αραβικά και Λατινικά Αριθμητικά	42
2.9 Επικύρωση Αριθμών Πιστωτικής Κάρτας	43
2.10 Μορφοποίηση Αριθμών	45

2.11	Μετατροπή Ανάμεσα σε Ακτίνια και Μοίρες	46
2.12	Υπολογισμός Συνημιτόνων, Ημιτόνων και Εφαπτομένων	47
2.13	Παραγωγή Τυχαίων Αριθμών	48
2.14	Παραγωγή Μοναδικών Τυχαίων Αριθμών	49
2.15	Βάρη σε Τυχαίους Αριθμούς	52
2.16	Φόρτωση της Σημερινής Ημερομηνίας σε ένα Πίνακα.....	53
2.17	Έλεγχος της Εγκυρότητας μιας Ημερομηνίας	54
2.18	Καθορισμός Διαστημάτων Ημερών	56
2.19	Εύρεση της Ημερομηνίας και Ώρας για Διαφορετικές Τοποθεσίες	57
2.20	Μορφοποίηση Σφραγίδων Χρόνου	58
2.21	Ανάλυση Ημερομηνιών και Ωρών από Strings	61
2.22	Εκτέλεση Δοκιμών	63
2.23	Προσωρινή Διακοπή της Εκτέλεσης Προγράμματος.....	67
3	Χρήση Πινάκων	69
3.0	Εισαγωγή	69
3.1	Δήλωση ενός Πίνακα	70
3.2	Εκτύπωση ενός Πίνακα	71
3.3	Εξάλειψη Διπλοστοιχείων	72
3.4	Μεγέθυνση ή Σμίκρυνση ενός Πίνακα	73
3.5	Συγχώνευση Πινάκων	75
3.6	Επαναληπτική Επεξεργασία Στοιχείων μέσα σε ένα Πίνακα	76
3.7	Προσπέλαση του Τρέχοντος Στοιχείου ενός Πίνακα	79
3.8	Προσπέλαση Διαφορετικών Περιοχών ενός Πίνακα	80
3.9	Αναζήτηση μέσα σε ένα Πίνακα	82
3.10	Αναζήτηση για τα Διαφορετικά Στοιχεία Δύο Πινάκων	83
3.11	Τυχαιοποίηση των Στοιχείων ενός Πίνακα	84
3.12	Καθορισμός της Ένωσης, Τομής ή Διαφοράς Ανάμεσα σε Δύο Πίνακες ..	85
3.13	Ταξινόμηση ενός Πίνακα	87
3.14	Σοφή Ταξινόμηση	88
3.15	Αντιστροφή Σειράς.....	89
3.16	Χαρακτηριστικά Διαχείρισης Πίνακα που Βασίζονται στην Perl	90
4	Ενσωματωμένοι Πίνακες και Σταθερές της PHP	91
4.1	Εργασία με Σταθερές Αρχείων	92
4.2	Σταθερές Λειτουργικού Συστήματος και Έκδοσης της PHP	93
4.3	Καθορισμός Σημείων Διακοπής με Χρήση Σταθερών Σφάλματος της PHP	94
4.4	Ορισμός των Δικών σας Σταθερών PHP	95
4.5	Εργασία με Καθολικές Τιμές της PHP	96
4.6	Προσπέλαση Δεδομένων μέσω Ενσωματωμένων Πινάκων της PHP	98

5	Ταίριασμα Δεδομένων με Κανονικές Εκφράσεις	101
5.0	Εισαγωγή	101
5.1	Εκχώρηση των Αποτελεσμάτων μιας Αντικατάστασης Προτύπου	109
5.2	Χρήση Κανονικών Εκφράσεων Συμβατών με Perl στην PHP	110
5.3	Ασυμβατότητες Ανάμεσα στην Βιβλιοθήκη PCRE και στις Κανονικές Εκφράσεις της Perl	112
5.4	Ταίριασμα σε Πολλαπλές Γραμμές	114
5.5	Εύρεση μιας Συγκεκριμένης Εμφάνισης ενός Ταυριάζματος	115
5.6	Εργασία με Οριοθετημένες Εγγραφές	117
5.7	Εξαγωγή Συγκεκριμένων Γραμμών	118
5.8	Έλεγχος Χαρακτήρων	120
5.9	Επικύρωση Δεδομένων Web	121
5.10	Επικύρωση μιας Διεύθυνσης E-mail	122
5.11	Έλεγχος της Σύνταξης μιας Κανονικής Έκφρασης	123
5.12	Έλεγχος για Διπλές Λέξεις	123
5.13	Συντόμευση Εισόδου	125
6	Προσπέλαση Αρχείων	127
6.0	Εισαγωγή	127
6.1	Έλεγχος Αν Υπάρχει ένα Αρχείο	129
6.2	Έλεγχος Αδειών Αρχείων	130
6.3	Δημιουργία ενός Προσωρινού Αρχείου	131
6.4	Αποθήκευση ενός Αρχείου μέσα στο Πρόγραμμά σας	132
6.5	Άνοιγμα ενός Αρχείου	133
6.6	Ασφαλής Χειρισμός Δυναμικών Δεδομένων	135
6.7	Καθάρισμα της Μνήμης Cache	136
6.8	Κλείδωμα Αρχείων	137
6.9	Διαθέσιμος Ελεύθερος Χώρος σε μια Συγκεκριμένη Μονάδα	139
6.10	Εμφάνιση ενός Αρχείου Κειμένου στον Χρήστη	140
6.11	Διαχείριση Πρότυπων Ρευμάτων E/E	141
6.12	Ανάγνωση ενός Αρχείου Γραμμή προς Γραμμή	142
6.13	Εργασία με ένα Αρχείο Λέξη προς Λέξη	143
6.14	Επεξεργασία ενός Αρχείου με Αντίστροφη Σειρά	145
6.15	Ανάλυση ενός Αρχείου με Διαχωριστές Προτύπων	145
6.16	Αλλαγή μιας Συγκεκριμένης Εγγραφής	147
6.17	Προσπέλαση Εγγραφών Σταθερού Μήκους	148
6.18	Εξαγωγή μιας Γραμμής από ένα Αρχείο	149
6.19	Αποκοπή ενός Αρχείου	150
6.20	Μέτρηση του Αριθμού των Γραμμών ενός Αρχείου	151

6.21	Εξαγωγή μιας Τυχαίας Γραμμής από ένα Αρχείο	152
6.22	Τυχαιοποίηση Γραμμών και Λέξεων	153
6.23	Δημιουργία Αρχείων Παραμετροποίησης	156
7	Εργασία με Αρχεία μέσα σε Καταλόγους	159
7.0	Εισαγωγή	159
7.1	Εργασία με Σφραγίδες Χρόνου	160
7.2	Απαλοιφή ενός Αρχείου	161
7.3	Αντιγραφή ή Μετακίνηση ενός Αρχείου	162
7.4	Παρακολούθηση Ονομάτων Αρχείων	162
7.5	Ανάλυση των Τμημάτων ενός Ονόματος Αρχείου	164
7.6	Φόρτωση Όλων των Αρχείων ενός Καταλόγου μέσα σε ένα Πίνακα ..	164
7.7	Αναζήτηση σε ένα Σύστημα Αρχείων	165
7.8	Επεξεργασία ενός Καταλόγου Αρχείο προς Αρχείο	166
7.9	Αναδρομική Διαγραφή ενός Καταλόγου	167
7.10	Δημιουργία μιας Μηχανής Αναζήτησης	169
8	Συναρτήσεις	177
8.0	Εισαγωγή	177
8.1	Πέρασμα μιας Προεπιλεγμένης Τιμής σε μια Συνάρτηση	178
8.2	Προσπέλαση Μεταβλητών Έξω από μια Συνάρτηση	180
8.3	Επιστροφή Τιμών από μια Συνάρτηση	181
8.4	Πέρασμα Ορισμάτων με Αναφορά	182
8.5	Διατήρηση της Τιμής μιας Μεταβλητής Ανάμεσα σε Κλήσεις Συνάρτησης	183
8.6	Επιστροφή Περισσότερων από μια Τιμών από μια Συνάρτηση	184
8.7	Δυναμική Δήλωση Συναρτήσεων	184
8.8	Δυναμική Δημιουργία Ανώνυμων Συναρτήσεων	185
8.9	Έμμεση Κλήση Συναρτήσεων	186
8.10	Μετάκληση Αυθαίρετου Αριθμού Παραμέτρων	187
9	Κλάσεις	189
9.0	Εισαγωγή	189
9.1	Δημιουργία μιας Κλάσης	190
9.2	Προσπέλαση Μεταβλητών μέσα από μια Κλάση	191
9.3	Κληρονομικότητα	193
9.4	Πώς να Κάνετε Μεταβλητές ή Συναρτήσεις Δημόσιες ή Ιδιωτικές	194
9.5	Δημιουργία ενός Δημιουργού	195
9.6	Επιστροφή ενός Διαφορετικού Αντικειμένου από ένα Δημιουργό	196
9.7	Δημιουργία ενός Καταστροφέα Κλάσης	197

9.8	Χρήση Συναρτήσεων μέσα σε μια Κλάση Χωρίς Αρχικοποίηση ενός Αντικειμένου	199
9.9	Έμμεση Προσπέλαση μιας Μεθόδου της Πατρικής Κλάσης	199
9.10	Επιστροφή ενός Αντικειμένου Σφάλματος σε Περίπτωση Αστοχίας	201
10	Διατήρηση Συνόδων με την PHP	205
10.0	Εισαγωγή	205
10.1	Δημιουργία μιας Μεταβλητής Συνόδου με την PHP	206
10.2	Αποθήκευση Συνόδων με Χρήση μιας Βάσης Δεδομένων	208
10.3	Καθορισμός του Ονόματος μιας Συνόδου	212
10.4	Καθορισμός και Λήψη Παραμέτρων Cookie	213
10.5	Ακύρωση Καταχώρισης μιας Μεταβλητής μέσα σε μια Σύνοδο	214
10.6	Διαγραφή Όλων των Μεταβλητών Συνόδου	215
10.7	Χρήση Αντικειμένων σαν Μεταβλητές Συνόδου	215
10.8	Κωδικοποίηση Δεδομένων	217
10.9	Δημιουργία ενός Καλαθιού Αγορών με Χρήση Συνόδων και PHP	218
10.10	Σειριακοποίηση	226
10.11	Σειριακοποίηση WDDX	228
10.12	Αποσειριακοποίηση WDDX	228
11	Αλληλεπίδραση με Ιστοσελίδες και Servers	231
11.0	Εισαγωγή	231
11.1	Μετάκληση μιας Ιστοσελίδας	231
11.2	Εκτέλεση μιας Συναλλαγής SSL	233
11.3	Εκτέλεση μιας Αίτησης HTTP POST	234
11.4	Εκτέλεση μιας Εκφόρτωσης Αρχείου HTTP	236
11.5	Αποστολή Cookies με την Αίτησή σας	238
11.6	Εξαίρεση ή Συμπερίληψη της Επικεφαλίδας από μια Μεταφορά cURL	239
11.7	Σύνδεση μέσω ενός Πληρεξούσιου Server	240
11.8	Λήψη Πληροφοριών για μια Μεταφορά CURL	241
11.9	Αλληλεπίδραση με Πλαίσια	243
11.10	Εξαγωγή Όλων των URL από μια Ιστοσελίδα	243
11.11	Εύρεση Παλιών και Νέων Δεσμών	244
11.12	Λήψη Νέων Δεσμών από μια Ιστοσελίδα	246
11.13	Κατοπτρισμός μια Ιστοσελίδας	248
11.14	Ανάλυση και Διαμόρφωση ενός Αρχείου Ημερολογίου	248

Μέρος II	Βάσεις Δεδομένων	253
12	Δημιουργία μιας API Ανεξάρτητης από Βάση Δεδομένων με την PHP	255
12.0	Εισαγωγή	255
12.1	Η Κόλλα	257
12.2	Η Λειτουργική Μονάδα MySQL	260
12.3	Η Λειτουργική Μονάδα mSQL	263
12.4	Η Λειτουργική Μονάδα Oracle	266
12.5	Η Λειτουργική Μονάδα MSSQL	268
12.6	Η Λειτουργική Μονάδα ODBC	271
12.7	Η Λειτουργική Μονάδα PostgreSQL	273
12.8	Η Λειτουργική Μονάδα InterBase	275
12.9	Η Λειτουργική Μονάδα Sybase	277
Μέρος III	Βγείτε Έξω από την PHP	281
13	Διασύνδεση με Άλλα Προγράμματα και Γλώσσες	283
13.0	Εισαγωγή	283
13.1	Σύλληψη της Εξόδου ενός Άλλου Προγράμματος	284
13.2	Εκτύπωση της Εξόδου ενός Προγράμματος	285
13.3	Άνοιγμα μιας Διοχέτευσης σε ένα Άλλο Πρόγραμμα	286
13.4	Εργασία με Sockets	287
13.5	Εργασία με Αντικείμενα COM	287
13.6	Προσπέλαση Προκαθορισμένων Μεθόδων και Κλάσεων Java	290
13.7	Προσπέλαση των Δικών σας Προσαρμοσμένων Μεθόδων και Κλάσεων Java	290
14	Επικοινωνία με Sockets	295
14.0	Εισαγωγή	295
14.1	Ένας Πελάτης TCP	295
14.2	Ένας Server TCP	297
14.3	Ανάγνωση και Εγγραφή σε Sockets	298
14.4	Ένας Πελάτης UDP	300
14.5	Ένας UDP Server	301
14.6	Sockets Περιοχής UNIX	303
14.7	Χειρισμός Πολλαπλών Διευθύνσεων IP	305
14.8	Sockets που δεν Μπλοκάρουν	306
14.9	Ανάγνωση και Εγγραφή σε Διανύσματα Ε/Ε	307
14.10	Έλεγχος Χρόνου Διακοπής Μεταφοράς Δεδομένων	308
14.11	Λήψη Κατάστασης Socket	309

15	Χειρισμός E-mail	311
15.0	Εισαγωγή	311
15.1	Άνοιγμα μιας Ταχυδρομικής Θυρίδας IMAP	312
15.2	Έλεγχος αν ένα Ρεύμα IMAP Είναι Ακομη Ενεργό	313
15.3	Μετατροπή Μηνυμάτων σε Αναγνώσιμη Μορφή	314
15.4	Αποστολή E-mail	314
15.5	Αποστολή Συνημμένων με PHP	315
15.6	Αποστολή Δυναμικών Συνημμένων	316
15.7	Αποστολή HTML E-mail	320
15.8	Λήψη του Μεγέθους ενός Μηνύματος	322
15.9	Ανάλυση Επικεφαλίδων Αλληλογραφίας	323
16	Εργασία με Αντικείμενα SNMP	325
16.0	Εισαγωγή	325
16.1	Καθορισμός ενός Αντικειμένου SNMP	326
16.2	Λήψη ενός Αντικειμένου SNMP	326
16.3	Μετάκληση Όλων των Αντικειμένων SNMP μέσα σε ένα Πίνακα	327
17	LDAP	329
17.0	Εισαγωγή	329
17.1	Προσθήκη μιας Καταχώρισης σε ένα LDAP Server	329
17.2	Απαλοιφή μιας Καταχώρισης από ένα LDAP Server	331
17.3	Εκτέλεση ενός Ερωτήματος και Λήψη των Αποτελεσμάτων	332
17.4	Απελευθέρωση ενός Συνόλου Αποτελέσματος LDAP	333
17.5	Εκτέλεση μιας Αναζήτησης Δένδρου	334
17.6	Ταξινόμηση Αποτελεσμάτων Αναζήτησης	335
Μέρος IV	Παραγωγή Άλλων Γλωσσών	337
18	Δημιουργία και Διαχείριση Εικόνων	339
18.1	Δημιουργία μιας Εικόνας με GD	340
18.2	Άνοιγμα μιας Προϋπάρχουσας Εικόνας	341
18.3	Λήψη του Μεγέθους μιας Εικόνας	342
18.4	Προσθήκη Κειμένου σε Εικόνες	343
18.5	Λήψη του Χρώματος ενός Συγκεκριμένου Τμήματος μιας Εικόνας	347
18.6	Λήψη του Συνολικού Αριθμού Χρωμάτων μέσα σε μια Εικόνα	349
18.7	Πώς να Κάνετε μια GIF/PNG Διαφανή	350
18.8	Αντιγραφή ενός Τμήματος μιας Εικόνας σε μια Άλλη Εικόνα	351
18.9	Σχεδίαση Ορθογώνιων	352
18.10	Σχεδίαση Πολυγώνων	353

18.11	Σχεδίαση ενός Τόξου	354
18.12	Πώς να Κάνετε μια Εικόνα Διεμπλεκόμενη	356
18.13	Δυναμικά Κουμπιά	356
18.14	Χρήση Γραμματοσειρών TrueType	359
19	HTML	361
19.0	Εισαγωγή	361
19.1	Αφαίρεση Σημάνσεων HTML	361
19.2	Μετατροπή ASCII σε HTML	362
19.3	Παραγωγή Λιστών <select>	363
19.4	Παραγωγή JavaScript Rollover	365
19.5	Δημιουργία Προτύπων HTML	367
20	XML	369
20.0	Εισαγωγή	369
	Γρήγορη Επισκόπηση της XML	369
20.1	Χειρισμός Σφαλμάτων	371
20.2	Ανάλυση ενός Απλού Εγγράφου XML	372
20.3	Ανάλυση ενός Εγγράφου XML μέσα σε ένα Πίνακα	375
20.4	Απεικόνιση Σημάνσεων XML	377
20.5	Καθορισμός ενός Χειριστή Οντότητας Εξωτερικής Αναφοράς	379
20.6	Αναζήτηση XML	384
20.7	Εξοικονόμηση Μνήμης	386
20.8	Καθορισμός και Λήψη Επιλογών	386
20.9	Ανάλυση με Χρήση των Συναρτήσεων DOM-XML	387
	Περιγραφή	389
20.10	Δημιουργία ενός Εγγράφου XML	391
	Περιγραφή	391
20.11	Μετασχηματισμός XML με ένα Πρότυπο XSL	393
20.12	Φιλτράρισμα Όλης της Εξόδου μέσω ενός Αρχείου XSL	394
Μέρος V	Η ZEND API	397
21	Zend API	399
21.0	Εισαγωγή	399
21.1	Λήψη Ορισμάτων	400
21.2	Τροποποίηση Ορισμάτων Συνάρτησης	403
21.3	Επιστροφή Strings ή Αριθμών από μια Συνάρτηση	405

21.4	Επιστροφή Πινάκων και Αντικειμένων από Συναρτήσεις	407
21.5	Προσθήκη μιας Συνάρτησης σε PHP	408
21.6	Δημιουργία Αναγνωριστικών Πόρων	410
21.7	Μετάκληση Αναγνωριστικών Πόρων	411
21.8	Βρόχος Μέσα σε Πίνακες	412
21.9	Δημιουργία μιας Λειτουργικής Μονάδας PHP	414
21.10	Προσθήκη του Αρχείου σας στην Εγκατάσταση της PHP	434
A	Εγκατάσταση της PHP	437
B	Αντιμετώπιση Προβλημάτων της PHP	445
	Συνήθη Σφάλματα και Τι Σημαίνουν	445
	0 is not a * Result index	445
	Call to undefined function: *	446
	PHP Timed out!	446
	Premature End of script headers	447
	Headers already sent	447
	Τεχνικές για Μείωση Λαθών και Σφαλμάτων	447
Γ	Online Πόροι της PHP	451
	Ο Επίσημος Δικτυακός Τόπος της PHP	451
	Ο Δικτυακός Τόπος Zend	452
	PHPBuilder	452
	PHPWizard.net	452
	Η Αποθήκη Κλάσεων PHP	453
	Weberdev	453
	DevShed	453
Δ	Μετάβαση στην PHP 4	455
	Αρχικοποιητές Στατικών Μεταβλητών και Προεπιλεγμένων Ορισμάτων	
	Δέχονται Μόνο Βαθμωτές Τιμές	455
	Έγκυρο στην PHP 3	455
	Έγκυρο στην PHP 4	456
	Οι Εμβέλεις των break και continue Είναι Τοπικές σε ένα	
	Περιλαμβανόμενο Αρχείο ή σε ένα String eval	456
	Έγκυρο στην PHP 3	456
	Έγκυρο στην PHP 4	456
	Μια Πρόταση return από ένα Αρχείο required Δεν Δουλεύει	457
	Έγκυρο στην PHP 3	457
	Έγκυρο στην PHP 4	457

Η Unset Είναι Τώρα Πρόταση και Όχι Συνάρτηση	457
Έγκυρο στην PHP 3	457
Έγκυρο στην PHP 4	457
Το "{\$" Δεν Υποστηρίζεται σε Strings	458
Έγκυρο στην PHP 3	458
Έγκυρο στην PHP 4	458
Ευρετήριο	459