

Τα περιεχόμενα με μία ματιά

Εισαγωγή	1
----------------	---

ΜΕΡΟΣ 1: Η Γλώσσα Java

1	Εκκίνηση με την Java	9
2	Τα Βασικά του Προγραμματισμού	37
3	Εργασία με Αντικείμενα	65
4	Λίστες, Λογική και Βρόχοι	91
5	Δημιουργία Κλάσεων και Μεθόδων	119
6	Πακέτα, Περιβάλλοντα και Άλλα Χαρακτηριστικά Κλάσεων	149
7	Εξαιρέσεις και Νήματα	187

ΜΕΡΟΣ 2: Η Βιβλιοθήκη Κλάσεων της Java

8	Δομές Δεδομένων	221
9	Εργασία με Swing	249
10	Δόμηση ενός Περιβάλλοντος Swing	277
11	Αναδιάταξη Συστατικών σε Ένα Περιβάλλον Χρήστη	305
12	Απόκριση στην Είσοδο από τον Χρήστη	339
13	Δημιουργία Γραφικών Java2D	367
14	Ανάπτυξη Εφαρμογών Swing	391

ΜΕΡΟΣ 3: Προγραμματισμός σε Java

15	Εργασία με Είσοδο και Έξοδο	419
16	Σειριακή Χρήση και Εξέταση Αντικειμένων	447
17	Επικοινωνία μέσω του Internet	467
18	Πρόσβαση σε Βάσεις Δεδομένων με JDBC 4.1 και Derby	499
19	Ανάγνωση και Εγγραφή RSS Feeds	521
20	Υπηρεσίες XML Web	545
21	Εγγραφή Εφαρμογών Android με Java	565

Παραρτήματα

A	Χρήση του Ενοποιημένου Περιβάλλοντος Ανάπτυξης NetBeans	595
B	Ο Διαδικτυακός Τόπος Αυτού του Βιβλίου	603
Γ	Ρυθμίσεις Ενός Περιβάλλοντος Ανάπτυξης Android	605
Δ	Χρήση του Java Development Kit	613
E	Προγραμματισμός με το Java Development Kit	635

Απαντήσεις στις Ερωτήσεις

Πίνακας Περιεχομένων

Εισαγωγή	1
ΜΕΡΟΣ 1: Η Γλώσσα Java	7
1 Εκκίνηση με την Java	9
Η Γλώσσα Java.....	10
Ιστορία της Γλώσσας.....	10
Εισαγωγή στην Java.....	11
Επιλογή Εργαλείου Ανάπτυξης.....	12
Αντικειμενοστρεφής Προγραμματισμός.....	13
Αντικείμενα και Κλάσεις.....	14
Χαρακτηριστικά και Συμπεριφορά	17
Χαρακτηριστικά μίας Κλάσης Αντικειμένων	17
Συμπεριφορά μίας Κλάσης Αντικειμένων	18
Δημιουργία μίας Κλάσης.....	19
Εκτέλεση του Προγράμματος.....	23
Οργάνωση Κλάσεων και Συμπεριφορά Κλάσεων.....	25
Κληρονομικότητα.....	25
Δημιουργία Ιεραρχίας Κλάσεων	27
Κληρονομικότητα στην Πράξη	29
Περιβάλλοντα	31
Πακέτα.....	32
Περίληψη	32
E&A.....	33
Κουίζ	34
Ερωτήσεις	34
Εξάσκηση για Εξετάσεις Πιστοποίησης	34
Ασκήσεις	35
2 Τα Βασικά του Προγραμματισμού.....	37
Προτάσεις και Εκφράσεις	38
Μεταβλητές και Τύποι Δεδομένων.....	38
Δημιουργία Μεταβλητών	39



Ονομασία Μεταβλητών	40
Τύποι Μεταβλητών	41
Εκχώρηση Τιμών σε Μεταβλητές	43
Σταθερές	43
Σχόλια	45
Κυριολεκτικές Τιμές	46
Κυριολεκτικές Τιμές Αριθμών	47
Κυριολεκτικές Τιμές Boolean	48
Κυριολεκτικές Τιμές Χαρακτήρα	49
Κυριολεκτικές Τιμές Ακολουθίας Χαρακτήρων	50
Εκφράσεις και Τελεστές	51
Αριθμητική	51
Περισσότερα για την Εκχώρηση	53
Αύξηση και Μείωση	54
Συγκρίσεις	56
Λογικοί Τελεστές	57
Προτεραιότητα Τελεστών	58
Αριθμητική Ακολουθιών Χαρακτήρων	60
Περίληψη	61
E&A	62
Κουίζ	62
Ερωτήσεις	62
Εξάσκηση για Εξετάσεις Πιστοποίησης	63
Ασκήσεις	63
3 Εργασία με Αντικείμενα	65
Δημιουργία Νέων Αντικειμένων	66
Χρήση του new	66
Πώς Δομούνται τα Αντικείμενα	68
Σημείωση για την Διαχείριση Μνήμης	69
Χρήση Μεταβλητών Στιγμιότυπου και Κλάσης	70
Λήψη Τιμών	70
Ορισμός Τιμών	70
Μεταβλητές Κλάσης	72
Κλήση Μεθόδων	73
Μορφοποίηση Ακολουθιών Χαρακτήρων	75
Ένθεση Κλήσεων Μεθόδων	75
Μέθοδοι Κλάσης	76

Αναφορές στα Αντικείμενα	77
Αλλαγή Τύπου σε Αντικείμενα και Πρωταρχικούς Τύπους	79
Αλλαγή Τύπου Πρωταρχικών Τύπων	80
Αλλαγή Τύπου Αντικειμένων	81
Μετατροπή Πρωταρχικών Τύπων σε Αντικείμενα και Αντιστρόφως	83
Σύγκριση Τιμών Αντικειμένων και Κλάσεων	84
Σύγκριση Αντικειμένων	85
Καθορισμός της Κλάσης Ενός Αντικειμένου	87
Περίληψη	87
E&A	88
Κουίζ	88
Ερωτήσεις	89
Εξάσκηση για Εξετάσεις Πιστοποίησης	89
Ασκήσεις	90
4 Λίστες, Λογική και Βρόχοι	91
Πίνακες	92
Δήλωση Μεταβλητών Πίνακα	92
Δημιουργία Αντικειμένων Πίνακα	93
Προσπέλαση των Στοιχείων του Πίνακα	94
Αλλαγή Στοιχείων Πίνακα	95
Πολυδιάστατοι Πίνακες	97
Μπλοκ Προτάσεων	98
Προτάσεις Συνθηκών If	99
Προτάσεις Συνθηκών Switch	101
Ο Τριαδικός Τελεστής	107
Βρόχοι For	108
Βρόχοι While και Do	111
Βρόχοι While	111
Βρόχοι Do-While	113
Έξοδος από Βρόχους Επανάληψης	114
Βρόχοι με Ετικέτες	114
Περίληψη	115
E&A	115
Κουίζ	116
Ερωτήσεις	116
Εξάσκηση για Εξετάσεις Πιστοποίησης	117
Ασκήσεις	117

5 Δημιουργία Κλάσεων και Μεθόδων	119
Ορισμός Κλάσεων	120
Δημιουργία Μεταβλητών Κλάσης και Στιγμιότυπου	120
Ορισμός Μεταβλητών Στιγμιότυπου.....	120
Μεταβλητές Κλάσης.....	121
Δημιουργία Μεθόδων	121
Ορισμός Μεθόδων	122
Η λέξη-κλειδί this.....	124
Εμβέλεια Μεταβλητών και Ορισμοί Μεθόδων	125
Διοχέτευση Ορισμάτων σε Μεθόδους	126
Μέθοδοι Κλάσης	127
Δημιουργία Εφαρμογών Java	129
Βοηθητικές Κλάσεις	130
Εφαρμογές Java και Ορίσματα Γραμμής Εντολής.....	130
Διοχέτευση Ορισμάτων σε Εφαρμογές Java.....	130
Χειρισμός Ορισμάτων στην Εφαρμογή σας Java	131
Δημιουργία Μεθόδων με το Ίδιο Όνομα	133
Μέθοδοι Δημιουργίας	136
Βασικές Μέθοδοι Δημιουργίας.....	137
Κλήση Άλλης Μεθόδου Δημιουργίας	138
Υπερφόρτωση Μεθόδων Δημιουργίας.....	138
Παράκαμψη Μεθόδων.....	140
Δημιουργία Μεθόδων που Παρακάμπτουν Υπαρκτές Μεθόδους	140
Κλήση της Αρχικής Μεθόδου	142
Παράκαμψη Μεθόδων Δημιουργίας	143
Περίληψη	144
E&A.....	145
Κουίζ	146
Ερωτήσεις	146
Εξάσκηση για Εξετάσεις Πιστοποίησης	146
Ασκήσεις	148
 6 Πακέτα, Περιβάλλοντα και Άλλα Χαρακτηριστικά Κλάσεων	149
Τροποποιητικά	150
Έλεγχος Πρόσβασης για Μεθόδους και Μεταβλητές.....	151
Στατικές Μεταβλητές και Μέθοδοι.....	157

Χ ΠΙΝΑΚΑΣ ΠΕΡΙΕΧΟΜΕΝΩΝ

Τελικές Κλάσεις, Μέθοδοι και Μεταβλητές	159
Μεταβλητές	159
Μέθοδοι	160
Κλάσεις	160
Αφαιρετικές Κλάσεις και Μέθοδοι	161
Πακέτα	162
Η Δήλωση import	163
Διενέξεις Ονομάτων Κλάσεων	165
Δημιουργία των Δικών σας Πακέτων	165
Επιλογή Ονόματος Πακέτου	165
Δημιουργία της Δομής Φακέλων	166
Προσθήκη μίας Κλάσης σε Ένα Πακέτο	166
Πακέτα και Έλεγχος Πρόσβασης Κλάσεων	166
Περιβάλλοντα	167
Το Πρόβλημα της Απλή Κληρονομικότητας	167
Περιβάλλοντα και Κλάσεις	168
Υλοποίηση και Χρήση Περιβαλλόντων	168
Υλοποίηση Πολλαπλών Περιβαλλόντων	169
Άλλες Χρήσεις των Περιβαλλόντων	169
Δημιουργία και Επέκταση Περιβαλλόντων	170
Νέα Περιβάλλοντα	170
Μέθοδοι Μέσα σε Περιβάλλοντα	171
Επέκταση Περιβαλλόντων	172
Δημιουργία Μίας Online «Βιτρίνας»	172
Εσωτερικές Κλάσεις	179
Περίληψη	181
E&A	182
Κουίζ	183
Ερωτήσεις	183
Εξάσκηση για Εξετάσεις Πιστοποίησης	183
Ασκήσεις	185

7 Εξαιρέσεις και Νήματα 187

Εξαιρέσεις	188
Κλάσεις Εξαιρέσεων	190
Διαχείριση Εξαιρέσεων	191
Έλεγχος Σταθερότητας Εξαίρεσης	191

Προστασία Κώδικα και Σύλληψη Εξαιρέσεων	192
Η Φράση finally	195
Δήλωση Μεθόδων που Μπορούν να Προκαλέσουν Εξαιρέσεις.....	198
Η Φράση throws	199
Ποιες Εξαιρέσεις Πρέπει να Προκληθούν;	200
Διοχέτευση Εξαιρέσεων.....	201
throws και Κληρονομικότητα.....	202
Δημιουργία και Πρόκληση των Δικών σας Εξαιρέσεων	203
Πρόκληση Εξαιρέσεων.....	203
Δημιουργία των Δικών σας Εξαιρέσεων.....	204
Συνδυασμός throws, try και throw.....	204
Πότε να Χρησιμοποιείτε Εξαιρέσεις και Πότε Όχι	205
Πότε να Χρησιμοποιείτε Εξαιρέσεις	205
Πότε να Μην Χρησιμοποιείτε Εξαιρέσεις	206
Κακό Στυλ με Χρήση Εξαιρέσεων	206
Νήματα	207
Εγγραφή Προγράμματος Νημάτων.....	207
Μία Νημάτινη Εφαρμογή.....	209
Σταμάτημα Νήματος.....	214
Περίληψη	215
E&A.....	215
Κουίζ	217
Ερωτήσεις	217
Εξάσκηση για Εξετάσεις Πιστοποίησης	217
Ασκήσεις	218

ΜΕΡΟΣ 2: Η Βιβλιοθήκη Κλάσεων της Java 219

8 Δομές Δεδομένων..... 221

Πέρα από τους Πίνακες	222
Δομές της Java.....	222
Το Περιβάλλον Iterator	224
Σύνολα Bits	225
Λίστες Πινάκων.....	228
Επανάληψη σε Δομές Δεδομένων	231

Στοιβες.....	233
Το Περιβάλλον Map	235
Πίνακες Hash	236
Γενικευμένες Δηλώσεις	241
Περίληψη	245
E&A.....	245
Κουίζ	246
Ερωτήσεις	246
Εξάσκηση για Εξετάσεις Πιστοποίησης	246
Ασκήσεις	247
9 Εργασία με Swing	249
Δημιουργία μίας Εφαρμογής.....	250
Δημιουργία ενός Περιβάλλοντος	251
Ανάπτυξη Πλαισίου Εργασίας.....	254
Δημιουργία Συστατικού.....	255
Προσθήκη Συστατικών σε Υποδοχέα.....	256
Εργασία με Συστατικά	258
Εικονίδια	259
Ετικέτες.....	261
Πεδία Κειμένου	262
Περιοχές Κειμένου	263
Περιοχές με Δυνατότητα Κύλισης.....	265
Πλαίσια Ελέγχου και Κουμπιά Επιλογής	266
Σύνθετα Πλαίσια	269
Λίστες.....	271
Περίληψη	273
E&A.....	273
Κουίζ	274
Ερωτήσεις	274
Εξάσκηση για Εξετάσεις Πιστοποίησης	274
Ασκήσεις	275
10 Δόμηση ενός Περιβάλλοντος Swing	277
Χαρακτηριστικά Swing.....	278
Τυπικά Παράθυρα διαλόγου	278
Χρήση Παραθύρων Διαλόγου.....	283
Ρυθμιστικά	286



Περιοχές με Δυνατότητα Κύλισης.....	288
Γραμμές εργαλείων	289
Γραμμές Προόδου	292
Μενού.....	295
Περιοχές Καρτελών	299
Περίληψη	301
E&A.....	301
Κουίζ	302
Ερωτήσεις	302
Εξάσκηση για Εξετάσεις Πιστοποίησης	303
Ασκήσεις	304
11 Αναδιάταξη Συστατικών σε Ένα Περιβάλλον Χρήστη	305
Βασική Διάταξη Περιβάλλοντος.....	306
Διάταξη ενός Περιβάλλοντος.....	306
Διάταξη Ροής.....	307
Διάταξη Πλαισίου	309
Διάταξη Πλέγματος.....	311
Διάταξη Περιγράμματος	314
Συνδυασμένη Χρήση Διαχειρίσεων Διάταξης.....	316
Διάταξη Καρτών	317
Χρήση της Διάταξης Καρτών σε μία Εφαρμογή.....	319
Διάταξη Δομημένου Πλέγματος	325
Σχεδίαση του Πλέγματος	327
Δημιουργία του Πλέγματος.....	329
Διάκενα και Περιθώρια Κελιών.....	334
Περίληψη	335
E&A.....	335
Κουίζ	336
Ερωτήσεις	336
Εξάσκηση για Εξετάσεις Πιστοποίησης	337
Ασκήσεις	338
12 Απόκριση στην Είσοδο από τον Χρήστη.....	339
Ακροατές Συμβάντων.....	340
Καθορισμός Συστατικών	341
Μέθοδοι Χειρισμού Συμβάντων.....	342

Εργασία με Μεθόδους.....	345
Συμβάντα Ενεργειών	345
Συμβάντα Εστίασης.....	346
Συμβάντα Στοιχείων.....	349
Συμβάντα Πλήκτρων.....	351
Συμβάντα Ποντικιού.....	352
Συμβάντα Μετακίνησης Ποντικιού	352
Συμβάντα Παραθύρων.....	357
Χρήση Κλάσεων Προσαρμογέων	357
Χρήση Εσωτερικών Κλάσεων.....	359
Περίληψη	362
E&A.....	362
Κουίζ	363
Ερωτήσεις	363
Εξάσκηση για Εξετάσεις Πιστοποίησης	363
Ασκήσεις	365

13 Δημιουργία Γραφικών Java2D..... 367

Η Κλάση Graphics2D	368
Το Σύστημα Συντεταγμένων που Χρησιμοποιείται για Γραφικά	369
Σχεδίαση Κειμένου	370
Βελτίωση των Γραμματοσειρών και των Γραφικών με Εξομάλυνση	
των Άκρων	372
Εύρεση Πληροφοριών για μία Γραμματοσειρά	372
Χρώμα	375
Χρήση Αντικειμένων Color	375
Έλεγχος και Καθορισμός των Τρεχόντων Χρωμάτων	376
Σχεδίαση Γραμμών και Πολυγώνων	377
Χώροι Συντεταγμένων Χρήστη και Συσκευής	377
Καθορισμός Χαρακτηριστικών Απόδοσης.....	378
Δημιουργία Αντικειμένων για Σχεδίαση.....	381
Σχεδίαση Αντικειμένων	384
Περίληψη	387
E&A.....	387
Κουίζ	388
Ερωτήσεις	388
Εξάσκηση για Εξετάσεις Πιστοποίησης	388
Ασκήσεις	389

14 Ανάπτυξη Εφαρμογών Swing	391
To Java Web Start.....	392
Χρήση του Java Web Start	395
Δημιουργία Αρχείου JNLP.....	396
Υποστήριξη του Web Start σε Έναν Server	405
Επιπρόσθετα Στοιχεία JNLP	406
Βελτίωση της Απόδοσης με την SwingWorker	408
Περίληψη	413
E&A.....	414
Κουίζ	414
Ερωτήσεις	414
Εξάσκηση για Εξετάσεις Πιστοποίησης	415
Ασκήσεις	416

ΜΕΡΟΣ 3: Προγραμματισμός σε Java..... 417

15 Εργασία με Είσοδο και Έξοδο.....	419
Εισαγωγή στις Ροές.....	420
Χρήση μίας Ροής	420
Φιλτράρισμα μίας Ροής.....	421
Χειρισμός Εξαιρέσεων	421
Ροή Bytes	422
Ροές Αρχείων.....	422
Φιλτράρισμα μίας Ροής.....	426
Φίλτρα Byte.....	427
Ροές Χαρακτήρων	436
Ανάγνωση Αρχείων Κειμένου	436
Εγγραφή Αρχείων Κειμένου	439
Αρχεία και Διαδρομές	440
Περίληψη	443
E&A.....	443
Κουίζ	444
Ερωτήσεις	444
Εξάσκηση για Εξετάσεις Πιστοποίησης	445
Ασκήσεις	446

16	Σειριακή Χρήση και Εξέταση Αντικειμένων	447
	Σειριακός Χειρισμός Αντικειμένου.....	448
	Ροές Εξόδου Αντικειμένου.....	449
	Ροές Εισόδου Αντικειμένων.....	452
	Εφήμερες Μεταβλητές	455
	Έλεγχος των Σειριακών Πεδίων Ενός Αντικειμένου	456
	Εξέταση Κλάσεων και Μεθόδων με Αντανάκλαση.....	457
	Εξέταση και Δημιουργία Κλάσεων.....	457
	Εργασία με Κάθε Μέρος Μίας Κλάσης.....	459
	Εξέταση Μίας Κλάσης	461
	Περίληψη	463
	E&A.....	463
	Κουίζ	464
	Ερωτήσεις	464
	Εξάσκηση για Εξετάσεις Πιστοποίησης	465
	Ασκήσεις	465
17	Επικοινωνία μέσω του Internet.....	467
	Δικτύωση στην Java	468
	Άνοιγμα μίας Ροής Μέσω Διαδικτύου	468
	Sockets	473
	Socket Servers	476
	Έλεγχος της Εφαρμογής Server.....	479
	Το Πακέτο java.nio.....	481
	Buffers	481
	Κανάλια.....	485
	Περίληψη	495
	E&A.....	496
	Κουίζ	496
	Ερωτήσεις	496
	Εξάσκηση για Εξετάσεις Πιστοποίησης	497
	Ασκήσεις	498
18	Πρόσβαση σε Βάσεις Δεδομένων με JDBC 4.1 και Derby	499
	Το Java DataBase Connectivity.....	500
	Προγράμματα Οδήγησης Βάσεων Δεδομένων	501
	Εξέταση Μίας Βάσης Δεδομένων	501

Ανάγνωση Εγγραφών Από Μία Βάση Δεδομένων	503
Εισαγωγή Εγγραφών σε Μία Βάση Δεδομένων.....	509
Μετακινήσεις στα Σύνολα Αποτελεσμάτων	516
Περίληψη	517
E&A.....	518
Κουίζ	518
Ερωτήσεις	518
Εξάσκηση για Εξετάσεις Πιστοποίησης	519
Ασκήσεις	519
19 Ανάγνωση και Εγγραφή RSS Feeds	521
Χρήση XML	522
Σχεδίαση Διαλέκτου XML.....	525
Επεξεργασία XML με Java	526
Επεξεργασία XML με XOM	526
Δημιουργία Εγγράφου XML	528
Τροποποίηση Εγγράφου XML	532
Μορφοποίηση Εγγράφου XML.....	536
Αξιολόγηση του XOM	538
Περίληψη	540
E&A.....	541
Κουίζ	542
Ερωτήσεις	542
Εξάσκηση για Εξετάσεις Πιστοποίησης	542
Ασκήσεις	543
20 Υπηρεσίες XML Web	545
Εισαγωγή στο XML-RPC.....	546
Επικοινωνία με το XML-RPC	547
Αποστολή Αίτησης.....	548
Απόκριση σε Μία Αίτηση.....	549
Επιλογή Υλοποίησης XML-RPC.....	550
Χρήση Μίας Υπηρεσίας Web XML-RPC.....	552
Δημιουργία Μίας Υπηρεσίας Web Βασισμένης σε XML-RPC.....	555
Περίληψη	560
E&A.....	561
Κουίζ	561
Ερωτήσεις	561

Εξάσκηση για Εξετάσεις Πιστοποίησης	562
Ασκήσεις	563
21 Εγγραφή Εφαρμογών Android με Java	565
Η Ιστορία του Android	566
Εγγραφή Android App	567
Οργάνωση Ενός Έργου Android	569
Δημιουργία του Προγράμματος	570
Χρήση Ενός Προσομοιωτή Android	573
Δημιουργία Διαμόρφωσης Ανίχνευσης Σφαλμάτων	574
Εκτέλεση της Εφαρμογής	575
Σχεδίαση Εφαρμογής Android	577
Προετοιμασία Πόρων	578
Διαμόρφωση Αρχείου Μανιφέστου	581
Σχεδίαση του Γραφικού Περιβάλλοντος Χρήστη	582
Εγγραφή Κώδικα	584
Περίληψη	590
Ε&Α	591
Κουίζ	591
Ερωτήσεις	591
Εξάσκηση για Εξετάσεις Πιστοποίησης	592
Ασκήσεις	592
Παραρτήματα	593
A Χρήση του Ενοποιημένου Περιβάλλοντος Ανάπτυξης NetBeans	595
B Ο Διαδικτυακός Τόπος Αυτού του Βιβλίου	603
Γ Ρυθμίσεις Ενός Περιβάλλοντος Ανάπτυξης Android	605
Δ Χρήση του Java Development Kit	613
Ε Προγραμματισμός με το Java Development Kit	635
Απαντήσεις στις Ερωτήσεις	659



Για τον Συγγραφέα

Ο **Rogers Cadenhead** είναι προγραμματιστής και συγγραφέας. Έχει συγγράψει περισσότερα από 20 βιβλία για τον προγραμματισμό και την δημοσίευση στο web, συμπεριλαμβανομένου του *Sams Teach Yourself η Java in 24 Hours*. Έχει επίσης δημοσιεύσει το *Drudge Retort* και άλλους διαδικτυακούς τόπους, που δέχονται περισσότερους από 20 εκατομμύρια επισκέπτες τον χρόνο. Διατηρεί τον επίσημο διαδικτυακό τόπο αυτού του βιβλίου στο www.java21days.com κι ένα προσωπικό ιστολόγιο στο <http://workbench.cadenhead.org>.

Αφιέρωση

Στην μητέρα μου, Gail Cadenhead. Είμαι απογοητευμένος που εγκατέλειψες το χτένισμα που είχες στην δεκαετία του '60, αλλά αυτή ήταν η τελευταία φορά που με απογοήτευσες στα 45 χρόνια της ζωής μου. Σ' ευχαριστώ για το σπίτι και το σκάφος, για την αγάπη και την υποστήριξη και που με μύησες στο Hope and One Life to Live του Ryan όταν ήμουν 8 ετών.

Ευχαριστίες

Ένα βιβλίο αυτής της εμβέλειας (και του βάρους!) απαιτεί την σκληρή εργασία και αφοσίωση πολλών ανθρώπων. Οι περισσότεροι από αυτούς είναι στην Sams Publishing στην Ινδιανάπολη και τους οφείλω μεγάλη χάρη—συγκεκριμένα, στους Boris Minkin, Gayle Johnson, Songlin Qiu, Anne Goebel και Mark Taber. Περισσότερο απ' όλους, ευχαριστώ την σύζυγό μου, Mary και τους γιούς μου, Max, Eli και Sam.

Θα ήθελα επίσης να ευχαριστήσω τους αναγνώστες που έχουν στείλει χρήσιμα σχόλια για διορθώσεις, τυπογραφικά λάθη και πρότειναν βελτιώσεις για αυτό το βιβλίο και τις προηγούμενες εκδόσεις του. Η λίστα συμπεριλαμβάνει τους εξής ανθρώπους: Dave Barton, Patrick Benson, Ian Burton, Lawrence Chang, Jim DeVries, Ryan Esposto, Kim Farr, Sam Fitzpatrick, Bruce Franz, Owen Gailar, Rich Getz, Bob Griesemer, Jenny Guriel, Brenda Henry-Sewell, Ben Hensley, Jon Hereng, Drew Huber, John R. Jackson, Bleu Jaegel, Natalie Kehr, Mark Lehner, Stephen Loscialpo, Brad Kaenel, Chris McGuire, Paul Niedenzu, E.J. O'Brien, Chip Pursell, Pranay Rajgarhia, Peter Riedlberger, Darrell Roberts, Luke Shulenburg, Mike Tomsic, John Walker, Joseph Walsh, Mark Weiss, P.C. Whidden, Chen Yan, Kyu Hwang Yeon και J-F. Zurcher.