

Πίνακας Περιεχομένων

Εισαγωγή	vii
----------------	-----

Ευχαριστίες	xiii
-------------------	------

Μέρος I: Εισαγωγή στην Java 1

Κεφάλαιο 1: Μία Επισκόπηση της Java 3

Μία Σύνοψη Ιστορίας της Java	3
------------------------------------	---

Εισαγωγή στο Περιβάλλον της Java	5
--	---

Η Γλώσσα Java	6
---------------------	---

Βιβλιοθήκες Κλάσεων Java (API Java)	6
---	---

Το Περιβάλλον Εκτέλεσης της Java	6
--	---

Η Java Εικονική Μηχανή	7
------------------------------	---

Εργαλεία Java	7
---------------------	---

Java Βοηθητικές Εφαρμογές	8
---------------------------------	---

Java Εφαρμογές	8
----------------------	---

Άλλα Java Προγράμματα	8
-----------------------------	---

Ορισμός της Java	9
------------------------	---

Απλή	10
------------	----

Αντικειμενοστραφής Προγραμματισμός	11
--	----

Κατανομή	14
----------------	----

Μετάφραση	14
-----------------	----

Δύναμη	15
--------------	----

Ασφάλεια	16
----------------	----

Αρχιτεκτονικά Ουδέτερη	18
------------------------------	----

Δυνατότητα Μεταφοράς	19
----------------------------	----

Υψηλή Απόδοση	20
---------------------	----

Πολυνηματική	21
--------------------	----

Δυναμική	22
----------------	----

Η Java σε ένα Κέλυφος	23
-----------------------------	----

Η Java ως προς C/C++	24
----------------------------	----

Τύποι Δεδομένων	24
-----------------------	----

Κλάσεις και Μέθοδοι	27
---------------------------	----

Τελεστές	28
----------------	----

Ορίσματα Γραμμής Εντολών	29
--------------------------------	----

Συμβολοσειρές	31
---------------------	----

Σχόλια	31
--------------	----

Τα Υπόλοιπα	33
-------------------	----

Κεφάλαιο 2: Αντικειμενοστραφής Προγραμματισμός και Ορολογία	37
Τι Μπορείτε να Περιμένετε από Αυτό το Κεφάλαιο;	38
Ορολογία του Αντικειμενοστραφούς Προγραμματισμού	39
Αφαίρεση	41
Συνδυάζοντας Κατάσταση και Συμπεριφορά	44
Δεδομένα και Μέθοδοι	45
Ενθυλάκωση (απόκρυψη πληροφοριών)	48
Διασυνδέσεις	50
Μηνύματα: επικοινωνία αντικειμένων με αντικείμενα	50
Αρθρωτά Προγράμματα	53
Κατηγοριοποίηση	53
Ανάλυση και Σχεδιασμός στον Αντικειμενοστραφή Προγραμματισμό	65
 Κεφάλαιο 3: Τα Βασικά Σχεδίασης στην Java	69
Σχεδιάζοντας Προγράμματα και Ένα Περιβάλλον Χρήστη	70
Δίνοντας τον Έλεγχο στον Χρήστη	73
Έλεγχος του Ποντικιού	73
Έλεγχος Πληκτρολογίου	74
Βοηθητικές Εφαρμογές: να σταματούν όταν τερματίζουν!	75
Ευέλικτες βοηθητικές εφαρμογές	75
Θέματα Εύρους Μετάδοσης	76
Πολεμώντας στις στενώσεις των δικτύων	76
Χρησιμοποιώντας εικόνες και χρώματα	78
Τα Συστήματα των Χρηστών	82
Χρησιμοποιώντας ενσωματωμένα χρώματα	83
Στενώσεις κατά την επεξεργασία	86
Επιλέγοντας γραμματοσειρές	87
Πρόσβαση Αρχείων και Θέματα Δικτύων	87
Ανακαλώντας αρχεία	87
Ελέγχοντας τοπικά, εμφανίζοντάς το παγκόσμια	88
Άλλα Θέματα	88
Εικόνες – μία παγκόσμια γλώσσα	88
Διαχειριστές διάταξης	89
Επικοινωνία μεταξύ βοηθητικών εφαρμογών	89
Προγράμματα διπλού σκοπού	90
Διαχείριση του Κώδικα Προέλευσης	90
Μόνο μία κλάση σε ένα αρχείο προέλευσης	90
Τεκμηρίωση	91
Επιλέγοντας ονόματα μεταβλητών	92
Αλλάζοντας μεταβλητές	92
Αποφεύγοντας εγγενή κώδικα	93
Κοιτάζοντας στο παρασκήνιο	93
Οργάνωση με πακέτα	94

Κεφάλαιο 4: Η Εφαρμογή και η Βοηθητική Εφαρμογή Hello World 97

Εφαρμογή ως προς Βοηθητική Εφαρμογή	97
Εφαρμογή HelloWorld	98
Δομή Καταλόγων της Εφαρμογής	99
Εισάγοντας και αποθηκεύοντας τον κώδικα	100
Δηλώνοντας μία νέα κλάση	101
Δηλώνοντας μία νέα μέθοδο	102
Εισαγωγή στα τροποποιητικά πρόσβασης	102
Μεταγλωττίζοντας τον κώδικα	105
Εκτελώντας την εφαρμογή	108
Η Βοηθητική Εφαρμογή HelloWorld	109
Δομή καταλόγου βοηθητικής εφαρμογής	109
Εισάγοντας και αποθηκεύοντας τον κώδικα	110
Μεταγλωττίζοντας την νέα βοηθητική εφαρμογή	115
Εκτελώντας την βοηθητική εφαρμογή (Μέρος I)	115
Δημιουργώντας ένα HTML αρχείο	116
Χρησιμοποιώντας τις ιδιότητες WIDTH και HEIGHT	117
Θέματα ευαισθησίας πεζών-κεφαλαίων στην HTML	117
Εκτελώντας την βοηθητική εφαρμογή (Μέρος II)	118
Ζώντας στο Web	118
Προς τα εμπρός και προς τα πάνω	119

Κεφάλαιο 5: Σταδιακή Εξέταση του Κώδικα 121

Να Βελτιώσετε ή να Επεκτείνετε;	121
Επεκτείνοντας την κλάση HelloWorldApplet	123
Δημιουργώντας το HTML αρχείο	127
Εξετάζοντας Βήμα-προς-Βήμα τον Κώδικα	129
Εισάγοντας κλάσεις	129
Σχόλια τεκμηρίωσης	137
Δήλωση κλάσεων	140
Μεταβλητές	143
Μέθοδοι	146
Δημιουργώντας Νέες Κλάσεις	151

Μέρος II: Ο Τρόπος που Δουλεύει η Java 169**Κεφάλαιο 6: Η Σύνταξη της Java: Διακριτικά, Τύποι και Τιμές 171**

Τα Στοιχεία που Αγνοεί ο Μεταγλωττιστής	172
Σχόλια	173
Κενός χώρος και στυλ κωδικοποίησης	175
Διακριτικά	176
Λέξεις Κλειδιά	176
Προσδιοριστικά	177
Σταθερές	179
Διαχωριστικά	182

Τελεστές	183
Τύποι και Τιμές	183
Βασικοί τύποι και τιμές	184
Τύποι αναφορών και τιμές	188
Κεφάλαιο 7: Σχετικά με Μεταβλητές, Μεθόδους, Παραστάσεις και Έλεγχο Ροής	195
Μεταβλητές	195
Χρήσεις μεταβλητών	196
Δηλώνοντας μεταβλητές	198
Αρχικοποιώνοντας και αποθηκεύοντας τιμές σε μεταβλητές	200
Πεδίο δράσης μεταβλητών	202
Μέθοδοι	204
Δηλώνοντας μεθόδους	204
Παραστάσεις	210
Τελεστές	211
Προτεραιότητα τελεστών	211
Εφαρμόζοντας σειρά προτεραιότητας	213
Τύποι τελεστών	214
Εντολές Ελέγχου Ροής	216
Οι εντολές if	216
Η εντολή switch	219
Οι βρόγχοι while και do-while	220
Ο βρόγχος for	221
Οι εντολές μεταπήδησης	222
Κεφάλαιο 8: Δημιουργία και Χρήση Πινάκων και Συμβολοσειρών	227
Πίνακες	228
Δημιουργώντας Στιγμιότυπα Πινάκων	229
Αυτο-Αρχικοποίηση	229
Αρχικοποίηση σε μία Γραμμή	229
Ορίζοντας και Ανακαλώντας Στοιχεία ενός Πίνακα	230
Πίνακας από Πίνακες	233
Εξαιρέσεις	234
Συμβολοσειρές (java.lang.string)	234
Δημιουργώντας Συμβολοσειρές	235
Χρησιμοποιώντας συμβολοσειρές	239
Σταθερές χαρακτήρων	240
StringBuffer (java.lang.StringBuffer)	244
Δημιουργώντας StringBuffer	245
Μήκος και χωρητικότητα ενός StringBuffer	246
Προσθέτοντας και αλλάζοντας στοιχεία σε ένα StringBuffer	246
Wrapper	248
java.lang.Boolean	250
java.lang.Character	250
java.lang.Number	251

Ορίσματα Γραμμής Εντολών Και Ιδιότητες Ετικετών Applet	253
Java ορίσματα γραμμής εντολών	254
Περνώντας πληροφορίες σε βοηθητικές εφαρμογές	259
Κλάσεις Collection από το Πακέτο java.util	264
Διασυνδέσεις	264
Αφηρημένες Κλάσεις για τις Συλλογές	266
Συμπαγείς Κλάσεις για τις Συλλογές	266
Κεφάλαιο 9: Κλάσεις, Διασυνδέσεις και Πακέτα	271
Κλάσεις	271
Δήλωση κλάσης	272
Σώμα κλάσης	278
Εσωτερικές Κλάσεις	290
Ένθετες κλάσεις κορυφαίου επιπέδου και διασυνδέσεις.	291
Κλάσεις μέλη	291
Τοπικές κλάσεις	292
Ανώνυμες κλάσεις	292
Διασυνδέσεις	294
Πακέτα	296
Χρησιμοποιώντας τα πακέτα	297
Άμεσες αναφορές κλάσεων σε εισαχθέντα πακέτα	299
Διενέξεις ονομάτων	300
Δημιουργώντας πακέτα	300
Κεφάλαιο 10: Κληρονομικότητα, Σύνθεση και Πολυμορφισμός	303
Επαναχρησιμοποίηση	304
Κληρονομικότητα	306
Η γονική κλάση και υποκλάση	306
Κίνδυνοι από την επέκταση ή την απόκρυψη της λειτουργικότητας μίας υποκλάσης	308
Η ευαίσθητη πλευρά της κληρονομικότητας	310
Πολυμορφισμός	311
Σύνθεση	316
Το πρόβλημα του διαμαντιού	316
Χρησιμοποιώντας την σύνθεση	318
Διασυνδέσεις	319
Κεφάλαιο 11: Εξαιρέσεις και Χειρισμός Λαθών	323
Εξαιρέσεις	324
Παραδείγματα εξαιρέσεων	324
Χρησιμοποιώντας εξαιρέσεις για χειρισμό λαθών	326
Εμφανίζοντας εξαιρέσεις	328
Συλλαμβάνοντας τις εξαιρέσεις	331
Το τμήμα finally	334
Σύλληψη ή δήλωση	335

Περιορίζοντας τα Λάθη του Κώδικά σας	336
Προειδοποιήσεις του μεταγλωττιστή	336
Ο ρόλος σας	338

Μέρος III: Βιβλιοθήκες Κλάσεων Πυρήνα

341

Κεφάλαιο 12: Συλλογές, Βοηθητικά Προγράμματα και Δομές Δεδομένων 343

Ο Ρόλος των Συλλογών	343
Η λίστα	344
Η απεικόνιση	344
Το σύνολο	345
Το δέντρο	345
Κάτι περισσότερα από δεδομένα	346
Το πακέτο java.util (Συνεχίζεται)	346
Ξεκινώντας τη συλλογή	346
Επαναλήψεις	350
Διατηρώντας μία λίστα	350
Απεικονίσεις	352
Χρησιμοποιώντας τις Συλλογές	352
Χρησιμοποιώντας λίστες και Επαναλήψεις	353
Χρησιμοποιώντας Σύνολα	353
Χρησιμοποιώντας Απεικονίσεις	354
Χειρισμός Συλλογών	356
Ταξινόμηση	356
Ελέγχοντας τις αλλαγές	358
Δημιουργώντας μία τυχαία λίστα	358
Αντιστρέφοντας τα περιεχόμενα της λίστας	359
Κάνοντας αντίγραφα	359
Αναζήτηση	360
Διάφοροι Μέθοδοι	360
Διατηρώντας λίστες Ιδιοτήτων	361
Γιατί να χρησιμοποιήσουμε λίστες ιδιοτήτων;	361
Φορτώνοντας ιδιότητες από το δίσκο	362
Αποθηκεύοντας Ιδιότητες σε Δίσκο	363
Χρησιμοποιώντας Ιδιότητες σε Βοηθητικές Εφαρμογές	363

Κεφάλαιο 13: Είσοδος / Έξοδος: Σειρές Δεδομένων 367

Σχετικά με τις Σειρές Δεδομένων	367
Τυπικές Σειρές Δεδομένων του Συστήματος (java.lang.System)	368
Τυπική έξοδος (System.out)	368
Τυπική είσοδος (System.in)	369
Τυπικά λάθη (System.err)	369
Σειρές Δεδομένων java.io	370
Κλάσεις Σειρών Δεδομένων	370
InputStream	371
OutputStream	376

Σειρές Δεδομένων Ειδικού Σκοπού	379
Αρχεία εισόδου	380
Αρχεία εξόδου	382
Αρχεία και κατάλογοι	385
Συμβολοσειρές	389
Πίνακες με byte	390
CharArrayReader και CharArrayWriter	392
Σειρές	393
Διοχετεύσεις	394
Φιλτραρισμένες Σειρές Δεδομένων	396
I/O με Buffer	396
Αριθμοί γραμμών	397
Βάζοντας πίσω	398
I/O με Τύπους	399
PrintStream	403
PrintWriter	406
Σειροποίηση αντικειμένων	406
Περισσότερα για την Είσοδο / Έξοδο	407
Κεφάλαιο 14: Νήματα	409
Σχετικά με τα Νήματα	409
Ξεκινώντας με τα Νήματα	412
Τύποι νημάτων	412
Δημιουργώντας ένα νέο νήμα.	412
Χρησιμοποιώντας Νήματα σε Βοηθητικές Εφαρμογές	414
Ιδιότητες των Νημάτων	418
Σώμα νήματος	418
Κατάσταση νήματος	419
Προτεραιότητα νημάτων	425
Νήματα δαίμονες	426
Ομάδες νημάτων	427
Χρησιμοποιώντας τη συνάρτηση δημιουργίας Thread()	435
Δημιουργώντας αντικείμενα με νήματα	435
Χρησιμοποιώντας νήματα	437
Runnable ή Thread;	438
Σταματώντας νήματα	438
Πολυνηματικά Προγράμματα	440
Συγχρονισμός	440
Αδιέξοδα	442
Βάζοντάς τα Όλα Μαζί.....	443
Νήματα και Απόδοση	446
Κεφάλαιο 15: Δικτύωση	447
Στοιβάζοντας Δεδομένα με Διευθύνσεις και Θύρες.....	447
Τι υπάρχει σε μία διεύθυνση;	448
Η IP διεύθυνση	448

Το πρωτόκολλο	448
Ο αριθμός θύρας	449
Από το δίκτυο στο διαδύκτιο	450
Η Στοιίβα TCP/IP	451
Socket	452
TCP ή UDP	452
IP	452
Δίκτυο	452
Socket	453
Βρίσκοντας μία διεύθυνση	453
Διαμορφώνοντας έναν απλό διακομιστή υποδοχής	454
Ένας απλός πελάτης socket	458
Λειτουργίες των URL	459
Βασικοί Χειρισμοί URL	462
Η αρπαγή της ωραίας Web σελίδας	464
Κρυπτογράφηση της συμβολοσειράς URL	465
Λειτουργίες των URL Συνδέσεων	465
Οι εισερχόμενες επικεφαλίδες	469
Οι Λειτουργίες RMI	470
Επιλογή πακέτου	471
Δημιουργία μίας γενικής διασύνδεσης	471
Παρέχοντας ένα χειρισμό	471
Τμήματα κώδικα και ο σκελετός	473
Ξεκινώντας το μητρώο	473
Ξεκινώντας τον διακομιστή	474
Η βοηθητική εφαρμογή που κάνει την κλήση	474
HTML	475
Ενεργοποίηση	475
Κεφάλαιο 16: JDBC: Το Java API για Σύνδεση με Βάσεις Δεδομένων	479
Εισαγωγή στο JDBC	479
Καθολική σύνδεση βάσεων δεδομένων από τη Java	480
Βασικά χαρακτηριστικά του JDBC	480
JDBC στοιχεία	481
Έτοιμο για πελάτη / διακομιστή	484
Ορισμός δεδομένων και χειρισμός τους χρησιμοποιώντας SQL	484
JDBC προγράμματα οδήγησης	487
Επισκόπηση του API	489
Τυπικές χρήσεις	491
Συνδεδεμένοι σε μία Απομακρυσμένη Βάση Δεδομένων	492
Επιλέγοντας ένα κατάλληλο πρόγραμμα οδήγησης	492
Εντοπίζοντας την βάση δεδομένων	494
Δημιουργώντας μία σύνδεση	495
Εκτελώντας Ερωτήματα και Ενημερώσεις Βάσεων Δεδομένων	496
Ερωτήματα και ενημερώσεις βάσεων δεδομένων	497
Ανακαλώντας τα αποτελέσματα	500
Θέματα απόδοσης	504

Βάζοντας το JDBC να δουλέψει	505
Το JDBC API	510
Διασύνδεση Array	510
Διασύνδεση Blob	510
Διασύνδεση java.sql.CallableStatement	511
Διασύνδεση java.sql.Clob	512
Διασύνδεση java.sql.Connection	512
Διασύνδεση DatabaseMetaData	513
Διασύνδεση java.sql.Driver	521
Διασύνδεση java.sql.PreparedStatement	521
Διασύνδεση Java.sql.Ref	523
Διασύνδεση java.sql.ResultSet	523
Διασύνδεση java.sql.ResultSetMetaData	528
Διασύνδεση java.sql.SQLData	529
Διασύνδεση java.sql.SQLInput	529
Διασύνδεση java.sql.SQLOutput	530
Διασύνδεση java.sql.Statement	530
Κλάση java.sql.Struct	531
Κλάση java.sql.Date	532
Κλάση java.sql.DriverManager	532
Κλάση java.sql.DriverPropertyInfo	533
Κλάση java.sql.Time	533
Κλάση java.sql.Timestamp	533
Κλάση java.sql.Types	534
Κλάση java.sql.DataTruncation	535
Κλάση java.sql.DataTruncation	536
Κλάση java.sql.SQLException	536
Κλάση java.sql.SQLWarning	537
Προχωρημένες Τεχνικές	537
Εντολές προετοιμασίας βάσης δεδομένων	537
Αποθηκευμένες διαδικασίες	542
Συναλλαγές βάσεων δεδομένων	545
Σχεδίαση τριών βαθμίδων.....	548
Το JDBC προαιρετικό πακέτο	549

Μέρος IV: Διαλογικότητα με τον Χρήστη

553

Κεφάλαιο 17: Επισκόπηση του AWT (Abstract Windowing Toolkit)	555
Το AWT ως προς το JFC και το Swing	556
Παρουσίαση του Abstract Windowing Toolkit	559
Βασική οργάνωση	560
Το Πακέτο java.awt	561
Χειρισμός Συμβάντων	569
Το ιεραρχικό μοντέλο	571
Το μοντέλο ανάθεσης	576

Το Σύστημα Συντεταγμένων	581
Οι x και y συντεταγμένες	582
Ακέραιες τιμές	582
Βάζοντάς τα Όλα Μαζί.....	586
Κοντέινερ	587
Διαχειριστές διάταξης	588
Κεφάλαιο 18: Τα Βασικά για τα Χρώματα, τις Γραμματοσειρές και τις Εικόνες	591
Εισαγωγή στην Java 2D	591
Τι Κάνει η Java 2D;	592
Διάφορα περιβάλλοντα	592
Χειρισμός Χρωμάτων	593
Έγχρωμη αναπαράσταση	593
Χρώμα προσκηνίου / φόντου	593
Δημιουργώντας Γραφικά	594
Φέρνοντας ένα γραφικό περιβάλλον	594
Σχεδιάζοντας βασικά σχέδια	596
Χειρισμός Γραμματοσειρών	602
Δημιουργώντας γραμματοσειρές	602
Βρίσκοντας τις εγκατεστημένες γραμματοσειρές	603
Χρησιμοποιώντας μετρήσεις γραμματοσειρών	604
Χειρισμός Εικόνων	606
Τυπικές εικόνες	607
Πιο αποτελεσματικές εικόνες	611
Εκτύπωση	615
Τυπώνοντας κλάσεις	615
Ξεκινώντας την διαδικασία εκτύπωσης	616
Ελέγχοντας την εκτύπωση	617
Κεφάλαιο 19: Τα Κοντέινερ και Βασικές Ιδέες	621
Ανοίγοντας το Παράθυρο	621
Τα παράθυρα στον κόσμο	621
Παράθυρα Διαλόγου	625
Περιλαμβάνοντας Άλλα Στοιχεία	628
Component	628
Container	632
Canvas	633
Panel	633
Απλά Στοιχεία	633
Ετικέτες	634
Κουμπιά	634
Πλαίσια Ελέγχου και Κουμπιά Επιλογής	635
Μενού Επιλογής	636
Λίστες	637
Μενού	638
Στοιχεία Μενού	639

Η Γραμμή Μενού	641
Πτυσσόμενα μενού	641
Αναδυόμενα μενού	643
Κεφάλαιο 20: Διαχειριστές Διάταξης και Άλλα Στοιχεία	645
Τι Είναι ένας Διαχειριστής Διάταξης;	645
Τύποι διαχειριστών	646
Οι προκαθορισμένοι διαχειριστές	647
Προσαρμοσμένοι διαχειριστές διάταξης	647
Οι Διαχειριστές Διάταξης με Λεπτομέρεια	647
Ο Διαχειριστής FlowLayout	648
Ο διαχειριστής BorderLayout.....	649
Ο διαχειριστής GridLayout	650
Ο διαχειριστής GridBagLayout.....	651
Ο διαχειριστής CardLayout.....	654
Στοιχεία Κειμένου	655
Στοιχεία κειμένου.....	656
Πεδίο κειμένου	658
Περιοχή κειμένου	658
Κεφάλαιο 21: Τα Βασικά για το Swing: Στοιχεία και Κοντέινερ	661
Εισαγωγή στο Swing.....	662
Από το AWT στο Swing.....	662
Η ιεραρχία των στοιχείων Swing.....	665
Η κλάση βάσης JComponent	665
Βασικά Στοιχεία Swing.....	666
Η κλάση javax.swing.JFrame	666
Swing κοντέινερ	669
Εμφανίζοντας κείμενο με το javax.swing.JLabel	671
Το Κουμπί του Swing	674
Κεφάλαιο 22: Τα Βασικά Στοιχεία Swing και τα Συμβάντα που Δημιουργούν ...	681
Τα Μενού του Swing	682
Γραμμές μενού και μενού	682
Συντομεύσεις και πλήκτρα επιτάχυνσης για μενού.....	687
Αναδυόμενα μενού και κανόνες ενεργοποίησης	689
JToolBar	691
Τα Συμβάντα του Swing	693
Ένα παράδειγμα συμβάντος κουμπιού και μενού	693
Περισσότερη λειτουργικότητα χειρισμού συμβάντων σε σχέση με το Swing.....	700
Κεφάλαιο 23: Νέα Γραφικά Στοιχεία της Βιβλιοθήκης Swing	711
Κουμπιά	712
JToggleButton	712

JCheckBox	712
JRadioButton και ButtonGroup	715
Τα JRadioButtonMenuItem και JCheckBoxMenuItem	719
Άλλες Συσκευές για να Κάνετε Επιλογές	721
JOptionPane	721
JList	725
JComboBox	727
JFileChooser	728
JColorChooser	729
JSlider	732
Κοντέινερ	733
JSplitPane	734
To JTabbedPane	735
To JDesktopPane και JInternalFrame	736
Κείμενο	737
To JTextField και JPasswordField	738
JTextArea	740
To JEditorPane και JTextPane	742
Εμφάνιση	747
JProgressBar	748
JTable	750
JTree	751
Κεφάλαιο 24: Τα Υπόλοιπα Στοιχεία του Swing	755
Περιγράμματα	755
To BorderFactory και το πακέτο javax.swing.border	756
TitledBorder	759
CompoundBorders	761
Οι Διαχειριστές Διάταξης του Swing	762
BoxLayout	763
OverlayLayout	764
Προσαρμοσμένη Εμφάνιση και Χρήση	765
Καθορίζοντας την εμφάνιση και χρήση	766
Προσαρμόζοντας την εμφάνιση και χρήση	768
Για άτομα με ειδικές ανάγκες	770
Model - View - Controller	771

Μέρος V: Ανάπτυξη Βοηθητικών Εφαρμογών και Εφαρμογών

775

Κεφάλαιο 25: Ανάπτυξη Βοηθητικών Εφαρμογών και Εφαρμογών	777
Η Ασφάλεια στην Java	778
Τι είναι ελεγχόμενο;	778
Δικαιώματα	779
Διαβάζοντας ένα αρχείο πολιτικής	780

Καθορίζοντας μία προσαρμοσμένη πολιτική	781
Ζητώντας δικαιώματα	781
Εισαγωγή στο Java Plugin	783
Εγκαθιστώντας το Java Plugin	783
Χρησιμοποιώντας το Java Plugin	786
Δουλεύοντας με τα Java Archive	787
Τι είναι ένα Java archive	787
Χρησιμοποιώντας JAR Αρχεία	788
Σε μία εφαρμογή	788
Σε μία βοηθητική εφαρμογή	789
Διαχείριση JAR Αρχείων	790
Δημιουργώντας ένα νέο JAR αρχείο	790
Εξάγοντας πληροφορίες	791
Εισαγωγή στο java.util.jar	792
Ελέγχοντας τις JAR Συμπεριφορές.	793
Εκδόσεις	793
Η ψηφιακή υπογραφή	793
Εκτελέσιμα αρχεία archive	794
Ονομάζοντας άλλα archive	795
 Παράρτημα Α: Εγκατάσταση και διαμόρφωση του Java Software Development Kit (SDK)	 797
 Παράρτημα Β: Χρησιμοποιώντας το Εργαλείο JavaDOC	 841
 Παράρτημα Γ: Περιήγηση στον Κώδικα Προέλευσης	 851
 Παράρτημα Δ: Επεκτάσεις στον Πυρήνα	 855
 Παράρτημα Ε: Το Μέλλον της Java.....	863
 Ευρετήριο	865