

# Περιεχόμενα

Εισαγωγή . . . . .	1
Λίγα λόγια γι' αυτό το βιβλίο . . . . .	1
Προαπαιτούμενα . . . . .	1
Εγκατάσταση του προγράμματος . . . . .	2
Εγκατάσταση των γραμματοσειρών για τα μαθήματα του βιβλίου . . . . .	2
Για να αντιγράψετε τα αρχεία του συνοδευτικού CD . . . . .	2
Επαναφορά των προκαθορισμένων προτιμήσεων . . . . .	3
Για να αποθηκεύσετε τις τρέχουσες προτιμήσεις σας στο Illustrator . . . . .	3
Για να επαναφέρετε τις αποθηκευμένες προτιμήσεις σας αφού ολοκληρώσετε τα μαθήματα . . . . .	4
Άλλες πηγές πληροφοριών . . . . .	4
Το πρόγραμμα πιστοποίησης της Adobe . . . . .	5

## Τι νέο υπάρχει στο Adobe Illustrator CS2

Η παλέτα Control . . . . .	6
Χώροι εργασίας . . . . .	7
Λειτουργία Live Trace . . . . .	7
Λειτουργία Live Paint . . . . .	8
Βελτιώσεις στη διαδικασία εισαγωγής εικόνων από το Photoshop . . . . .	9
Ράστερ πλακάτων χρωμάτων . . . . .	10
Υποστήριξη για τη μορφή SVG 1.1 . . . . .	10
Επιλογή Offset για διαδρομές . . . . .	10
Υπογράμμιση και διακριτή διαγραφή κειμένου . . . . .	11

## Γρήγορη Ξενάγηση στο Adobe Illustrator CS2

Ξεκινώντας . . . . .	13
Εισαγωγή εικόνων από το Photoshop στο Illustrator CS2 . . . . .	18
Χρήση της λειτουργίας Live Trace . . . . .	21

Χρησιμοποιώντας την παλέτα Control για την δημιουργία και μορφοποίηση κειμένου . . . . .	23
Δημιουργία περιγραμμάτων κειμένου. . . . .	25
Χρήση της παλέτας Appearance . . . . .	26
Εφαρμογή εφέ . . . . .	26
Αποθήκευση των ρυθμίσεων εμφάνισης σαν ένα Στυλ Γραφικών . . . . .	27
Χρήση της λειτουργίας Live Paint. . . . .	29
Εφαρμογή μιας μεθόδου ανάμειξης. . . . .	30
Δημιουργία μάσκας κοπής . . . . .	31

**ΜΑΘΗΜΑ 1****Η Περιοχή Εργασίας**

Ξεκινώντας . . . . .	33
Εμφάνιση σχεδίων στην οθόνη. . . . .	37
Τα εργαλεία του Illustrator . . . . .	39
Αλλαγή του συντελεστή απεικόνισης του σχεδίου σας. . . . .	41
Οι εντολές ελέγχου της απεικόνισης . . . . .	41
Το εργαλείο ζουμ . . . . .	42
Μετακινήσεις σε όλη την έκταση ενός εγγράφου, χωρίς αλλαγή του συντελεστή απεικόνισης . . . . .	44
Χρήση της παλέτας Navigator . . . . .	44
Δουλεύοντας με τις παλέτες. . . . .	46
Παρουσίαση της παλέτας Control . . . . .	48
Χρήση και αποθήκευση χώρων εργασίας. . . . .	48
Μενού συντόμευσης . . . . .	49
Το σύστημα Βοήθειας του Illustrator . . . . .	50
Εμφάνιση των περιεχομένων του συστήματος βοήθειας. . . . .	50
Χρησιμοποιώντας λέξεις-κλειδιά, συνδέσεις, και το ευρετήριο του συστήματος Βοήθειας. . . . .	51
Εύρεση ενός θέματος με το Ευρετήριο του συστήματος Βοήθειας . . . . .	52
Οι online υπηρεσίες της Adobe . . . . .	53
Ο δικτυακός τόπος της εταιρείας Adobe . . . . .	53
Πρακτική εξάσκηση. . . . .	53
Ερωτήσεις . . . . .	55
Απαντήσεις . . . . .	55

---

<b>ΜΑΘΗΜΑ 2</b>	<b>Επιλογές και Σχήματα</b>
	Ξεκινώντας ..... 57
	Χρήση του εργαλείου Επιλογής ..... 58
	Το εργαλείο Άμεσης Επιλογής ..... 59
	Επιλογή με πλαίσιο ..... 60
	Ομαδοποίηση αντικειμένων ..... 61
	Εφαρμογή των τεχνικών επιλογής ..... 62
	Προχωρημένες τεχνικές επιλογής ..... 65
	Δημιουργία απλών σχημάτων ..... 67
	Εργαλεία για την δημιουργία απλών σχημάτων ..... 68
	Υποδείξεις για τη σχεδίαση πολυγώνων και αστεριών ..... 75
	Πρακτική εξάσκηση ..... 75
	Ερωτήσεις ..... 76
	Απαντήσεις ..... 76
<b>ΜΑΘΗΜΑ 3</b>	<b>Μετασχηματισμοί Αντικειμένων</b>
	Ξεκινώντας ..... 79
	Κλιμάκωση αντικειμένων ..... 81
	Περιστροφή αντικειμένων ..... 85
	Δημιουργία κατοπτρικών αντικειμένων ..... 87
	Παραμόρφωση αντικειμένων ..... 89
	Εφαρμογή κλίσης σε αντικείμενα ..... 92
	Τοποθέτηση αντικειμένων με ακρίβεια ..... 94
	Αλλαγή προοπτικής ..... 96
	Το εργαλείο Ελεύθερων Μετασχηματισμών ..... 99
	Πολλαπλοί μετασχηματισμοί ..... 101
	Πειραματιστείτε μόνοι σας ..... 104
	Δημιουργία δυναμικού κειμένου ..... 104
	Εισαγωγή δεδομένων και μαζική επεξεργασία ..... 108
	Ερωτήσεις ..... 112
	Απαντήσεις ..... 112
<b>ΜΑΘΗΜΑ 4</b>	<b>Σχεδίαση με το Εργαλείο Πένας</b>
	Ξεκινώντας ..... 115
	Δημιουργώντας ευθείες γραμμές ..... 118
	Σχεδιάζοντας καμπύλες διαδρομές ..... 119
	Δημιουργία μιας καμπύλης ..... 121

---

Καμπύλες και σημεία σχηματισμού γωνίας . . . . .	125
Διαχωρισμός διαδρομής . . . . .	130
Προσθήκη βελών . . . . .	131
Σχεδίαση καμπύλων γραμμών . . . . .	132
Επιλογή μιας καμπύλης . . . . .	132
Σχεδιάζοντας διαφορετικά είδη καμπύλων . . . . .	134
Μετατροπή ενός σημείου σχηματισμού ομαλής καμπύλης σε σημείο σχηματισμού γωνίας και το αντίστροφο . . . . .	135
Επεξεργασία των καμπύλων . . . . .	139
Εφαρμογή χρώματος στο σχέδιο . . . . .	142
Πειραματιστείτε μόνοι σας . . . . .	142
Ερωτήσεις . . . . .	143
Απαντήσεις . . . . .	143

## ΜΑΘΗΜΑ 5

### Εφαρμογή Χρώματος

Ξεκινώντας . . . . .	145
Χρήση της λειτουργίας Live Trace . . . . .	146
Εφαρμογή χρώματος με την λειτουργία Τροποποίηση του αποτελέσματος της λειτουργίας Live Paint . . . . .	151
Οι μηχανισμοί ελέγχου του χρώματος . . . . .	153
Τα βασικά του χρώματος . . . . .	155
Αντιγραφή ιδιοτήτων . . . . .	157
Προσθήκη ενός πλακάτου χρώματος . . . . .	158
Χρήση της παλέτας Appearance για εφαρμογή χρωμάτων γεμίσματος και περιγράμματος . . . . .	159
Δημιουργία δικών σας, εξειδικευμένων χρωμάτων . . . . .	160
Χρωματισμός αντικειμένων με μοτίβα και ντεγκραντέ . . . . .	162
Χρήση μοτίβων . . . . .	164
Δημιουργία ενός δικού σας μοτίβου . . . . .	166
Εφαρμογή του μοτίβου . . . . .	168
Τροποποίηση του μοτίβου . . . . .	170
Χρήση πινέλων . . . . .	171
Αποθήκευση ενός στυλ γραφικών . . . . .	172
Πειραματιστείτε μόνοι σας . . . . .	173
Πειραματισμοί με το εργαλείο Lens Flare . . . . .	173
Ερωτήσεις . . . . .	174
Απαντήσεις . . . . .	174

## ΜΑΘΗΜΑ 6

### Δουλεύοντας με Κείμενο

Ξεκινώντας .....	177
Εισαγωγή ενός αρχείου κειμένου.....	179
Δημιουργία στηλών κειμένου .....	180
Ροή κειμένου .....	182
Υπερχείλιση κειμένου και αλλαγή της ροής του κειμένου.....	184
Διασύνδεση κειμένου .....	184
Αλλαγή μεγέθους του πλαισίου κειμένου....	186
Αλλαγή των ιδιοτήτων μορφοποίησης του κειμένου .....	187
Αλλαγή μεγέθους γραμματοσειράς .....	189
Αλλαγή χρώματος γραμματοσειράς.....	190
Αλλαγή άλλων ιδιοτήτων του κειμένου.....	191
Αποθήκευση και χρήση στυλ κειμένου .....	192
Δημιουργία και χρήση ενός στυλ Παραγράφων.....	193
Δημιουργία και χρήση Στυλ Χαρακτήρων....	193
Δειγματοληψία κειμένου .....	195
Προσαρμογή της ροής του κειμένου γύρω από ένα γραφικό .....	196
Αναδιαμόρφωση του κειμένου με εφέ .....	198
Προσαρμογή κειμένου πάνω σε σχήματα και διαδρομές .....	200
Δημιουργία περιγραμμάτων κειμένου.....	202
Πειραματιστείτε μόνοι σας .....	205
Ερωτήσεις .....	207
Απαντήσεις .....	207

## ΜΑΘΗΜΑ 7

### Δουλεύοντας με Επίπεδα

Ξεκινώντας .....	209
Δημιουργία επιπέδων .....	211
Μετακίνηση αντικειμένων και επιπέδων .....	213
Κλείδωμα επιπέδων.....	215
Έλεγχος της ορατότητας των επιπέδων .....	216
Επικόλληση ολόκληρων επιπέδων .....	219
Δημιουργία μάσκας κοπής .....	222
Συγχώνευση επιπέδων .....	224
Εφαρμογή ιδιοτήτων εμφάνισης σε επίπεδα.....	225
Πειραματιστείτε μόνοι σας .....	229

**ΜΑΘΗΜΑ 8**

Ερωτήσεις . . . . .	230
Απαντήσεις . . . . .	230
<b>Ανάμειξη Σχημάτων και Χρωμάτων</b>	
Ξεκινώντας . . . . .	233
Δημιουργία γεμίσματος ντεγκραντέ . . . . .	235
Προσαρμογή της κατεύθυνσης ενός ντεγκραντέ . . . . .	239
Προσθήκη χρωμάτων σ' ένα ντεγκραντέ . . . . .	240
Ομαλές διαβαθμίσεις χρωμάτων σε αναμείξεις αντικειμένων . . . . .	244
Ανάμειξη με ενδιάμεσα βήματα . . . . .	246
Τροποποίηση μιας ανάμειξης . . . . .	247
Συνδυασμός αναμείξεων με ντεγκραντέ . . . . .	249
Πειραματιστείτε μόνοι σας . . . . .	251
Ερωτήσεις . . . . .	252
Απαντήσεις . . . . .	252

**ΜΑΘΗΜΑ 9**

<b>Δουλεύοντας με Σύμβολα</b>	
Ξεκινώντας . . . . .	255
Δημιουργία ενός συμβόλου . . . . .	256
Εφαρμογή ενός συμβόλου στο σχέδιο . . . . .	258
Χρήση των εργαλείων Συμβόλων . . . . .	259
Τροποποίηση συμβόλων . . . . .	261
Ενημέρωση ενός συμβόλου . . . . .	262
Αποθήκευση και ανάκτηση γραφικών από την παλέτα Symbols . . . . .	264
Εφαρμογή ενός συμβόλου σε τρισδιάστατο σχέδιο . . . . .	266
Πρακτική εξάσκηση . . . . .	271
Ερωτήσεις . . . . .	272
Απαντήσεις . . . . .	272

**ΜΑΘΗΜΑ 10**

<b>Δουλεύοντας με Πινέλα</b>	
Ξεκινώντας . . . . .	275
Καλλιτεχνικά πινέλα . . . . .	277
Χρησιμοποιώντας το εργαλείο Πινέλο . . . . .	277
Τροποποίηση διαδρομών με το εργαλείο Πινέλο . . . . .	279
Τα πινέλα της κατηγορίας Scatter . . . . .	283
Αλλαγή των ρυθμίσεων ενός πινέλου . . . . .	283

---

Εφαρμογή πινέλου διασποράς σε διαδρομές . . . . .	285
Αλλαγή του χρώματος στο αποτέλεσμα ενός πινέλου . . . . .	286
Αλλαγή του χρώματος του πινέλου με τη μέθοδο χρωματισμού Hue Shift. . . . .	287
Αλλαγή του χρώματος του πινέλου με τη μέθοδο χρωματισμού Tints . . . . .	289
Χρήση χρώματος γεμίσματος με πινέλα. . . . .	291
Τα πινέλα της κατηγορίας Calligraphic. . . . .	294
Τα πινέλα σχεδίασης μοτίβων. . . . .	296
Δημιουργία εξειδικευμένων πινέλων. . . . .	299
Δημιουργία των συστατικών για ένα πινέλο σχεδίασης μοτίβων . . . . .	299
Δημιουργία ενός πινέλου σχεδίασης μοτίβων από τα διαθέσιμα δείγματα. . . . .	301
Ζωγραφίζοντας με το νέο πινέλο σχεδίασης μοτίβων . . . . .	303
Εφαρμογή ενός εφέ . . . . .	305
Πειραματιστείτε μόνοι σας . . . . .	310
Δημιουργία πινέλων . . . . .	311
Βιβλιοθήκες πινέλων . . . . .	311
Ερωτήσεις . . . . .	312
Απαντήσεις . . . . .	312
 <b>ΜΑΘΗΜΑ 11</b>	
<b>Ιδιότητες Εμφάνισης, Στυλ Γραφικών και Εφέ</b>	
Ξεκινώντας . . . . .	315
Χρήση Ιδιοτήτων Εμφάνισης. . . . .	316
Προσθήκη μιας ιδιότητας εμφάνισης . . . . .	318
Αλλαγή της σειράς των ιδιοτήτων εμφάνισης . . . . .	319
Ζωντανά εφέ . . . . .	321
Τροποποίηση ενός εφέ . . . . .	322
Στυλ γραφικών . . . . .	323
Δημιουργία και αποθήκευση ενός στυλ γραφικών . . . . .	324
Εφαρμογή ενός στυλ γραφικών σε ένα επίπεδο . . . . .	325
Εφαρμογή υπαρχόντων στυλ . . . . .	327
Εφαρμογή μιας εμφάνισης σε ένα επίπεδο . . . . .	329

---

<b>Αντιγραφή, εφαρμογή και ακύρωση στυλ και ιδιοτήτων εμφάνισης . . . . .</b>	330
<b>Εκτύπωση και αποθήκευση αρχείων με εφέ διαφάνειας . . . . .</b>	332
<b>Καθορισμός της ανάλυσης για τα φίλτρα και τα εφέ . . . . .</b>	334
<b>Η εντολή Document Raster Effects Settings . . . . .</b>	335
<b>Χρήση της παλέτας Flattener Preview . . . . .</b>	336
<b>Χρήση της ομάδας προκαθορισμένων ρυθμίσεων συγχώνευσης . . . . .</b>	340
<b>Αποθήκευση ενός αρχείου με διαφάνεια . . . . .</b>	340
<b>Αποθήκευση σε μορφή EPS . . . . .</b>	341
<b>Εκτύπωση γραφικών με διαφάνεια . . . . .</b>	342
<b>Εξαγωγή και εισαγωγή ρυθμίσεων συγχώνευσης . . . . .</b>	342
<b>Πειραματιστείτε μόνοι σας . . . . .</b>	342
<b>Ερωτήσεις . . . . .</b>	344
<b>Απαντήσεις . . . . .</b>	344
 <b>ΜΑΘΗΜΑ 12</b>	
<b>Δημιουργία Τρισδιάστατων Αντικειμένων</b>	
<b>Ξεκινώντας . . . . .</b>	347
<b>Δημιουργία λογότυπου με το εφέ Warp . . . . .</b>	348
<b>Δημιουργία του λογότυπου . . . . .</b>	348
<b>Τελειοποιώντας το λογότυπο . . . . .</b>	349
<b>Χρήση πινέλων για διακόσμηση . . . . .</b>	351
<b>Μετατροπή του σχεδίου σε σύμβολα . . . . .</b>	353
<b>Δημιουργία του τρισδιάστατου κυλίνδρου . . . . .</b>	360
<b>Αλλαγή του φωτισμού . . . . .</b>	362
<b>Εφαρμογή μιας εικόνας του Photoshop στις επιφάνειες ενός αντικειμένου . . . . .</b>	363
<b>Προσαρμογή του φωτισμού . . . . .</b>	365
<b>Δημιουργία δικών σας γραφικών εκ περιστροφής . . . . .</b>	366
<b>Εφέ τρισδιάστατης περιστροφής . . . . .</b>	369
<b>Πειραματιστείτε μόνοι σας . . . . .</b>	371
<b>Ερωτήσεις . . . . .</b>	372
<b>Απαντήσεις . . . . .</b>	372
 <b>ΜΑΘΗΜΑ 13</b>	
<b>Συνδυασμών Γραφικών στο Illustrator CS2 με το Creative Suite</b>	
<b>Συνδυασμός γραφικών . . . . .</b>	375
<b>Ανυσματικά έναντι bitmap γραφικών . . . . .</b>	376

---

Ξεκινώντας . . . . .	377
Εισαγωγή ενός αρχείου του Adobe Photoshop . . . . .	379
Εισαγωγή στις συνθέσεις επιπέδων . . . . .	379
Αντιγραφή εισαγόμενης εικόνας . . . . .	381
Προσαρμογή των χρωμάτων μιας εισαγόμενης εικόνας . . . . .	383
Δημιουργία μασκών από σύνθετες διαδρομές και μασκών αδιαφάνειας . . . . .	385
Τροποποίηση εισαγόμενης μάσκας . . . . .	388
Δειγματοληψία χρωμάτων από εισαγόμενες εικόνες . . . . .	389
Αντικατάσταση μιας εισαγόμενης εικόνας . . . . .	390
Εξαγωγή ενός αρχείου με επίπεδα στο Photoshop . . . . .	392
Πειραματιστείτε μόνοι σας . . . . .	393
Ερωτήσεις . . . . .	394
Απαντήσεις . . . . .	394

## ΜΑΘΗΜΑ 14

### Εκτυπώσεις και Διαχωρισμοί Χρωμάτων

Συνοπτική αναφορά στην διαδικασία εκτύπωσης . . . . .	397
Λίγα λόγια για τις συσκευές εκτύπωσης . . . . .	399
Ράστερ . . . . .	399
Συχνότητα του ράστερ . . . . .	399
Ανάλυση της συσκευής εξόδου . . . . .	400
Λίγα λόγια για το χρώμα . . . . .	401
Το μοντέλο χρωμάτων RGB . . . . .	401
Το μοντέλο χρωμάτων CMYK . . . . .	401
Πλακάτα χρώματα . . . . .	401
Ξεκινώντας . . . . .	402
Διαχείριση χρωμάτων . . . . .	402
Διαχείριση χρωμάτων σε εφαρμογές της Adobe . . . . .	403
Συγχρονισμός ρυθμίσεων χρώματος με το Adobe Bridge . . . . .	403
Ρυθμίσεις χρώματος σε επίπεδο εφαρμογής . . . . .	405
Εκτύπωση ασπρόμαυρων δοκιμών . . . . .	407
Εξέταση έγχρωμου δοκιμίου στην οθόνη . . . . .	407
Η εντολή Document Info . . . . .	409
Δημιουργία διαχωρισμών χρωμάτων . . . . .	410

---

Επιλογή αρχείου περιγραφής εκτυπωτή . . . . .	410
Καθορισμός του Ξακρίσματος . . . . .	413
Διαχωρισμοί χρωμάτων . . . . .	415
Καθορισμός της συχνότητας του ράστερ . . . . .	418
Δουλεύοντας με δύο χρώματα . . . . .	419
Προσαρμογή πλακάτων χρωμάτων . . . . .	419
Διαχωρισμοί πλακάτων χρωμάτων . . . . .	422
Παγίδευση χρωμάτων . . . . .	423
Εκτύπωση αντικειμένων με επικάλυψη . . . . .	425
Ερωτήσεις . . . . .	429
Απαντήσεις . . . . .	429

**ΜΑΘΗΜΑ 15**

<b>Δουλεύοντας με το Adobe Bridge και το Version Cue</b>	
Ξεκινώντας . . . . .	433
Χρήση του Adobe Bridge . . . . .	434
Μετακινήσεις και εξέταση αρχείων . . . . .	434
Χρήση του Version Cue . . . . .	436
Δημιουργία νέου έργου και προσθήκη αρχείων . . . . .	437
Δουλεύοντας με εκδόσεις αρχείων . . . . .	439
Οργάνωση και εντοπισμός αρχείων . . . . .	442
Πειραματιστείτε μόνοι σας . . . . .	444
Ερωτήσεις . . . . .	445
Απαντήσεις . . . . .	445