

## Περιεχόμενα με Μια Ματιά

Εισαγωγή	1
<b>Μέρος I Το Περιβάλλον της Visual Basic 2008</b>	<b>5</b>
Κεφάλαιο 1 Ξεναγήση στον Προγραμματισμό με την Visual Basic 2008	7
Κεφάλαιο 2 Γνωριμία με την Visual Basic 2008	33
Κεφάλαιο 3 Γνωριμία με τα Αντικείμενα και τις Συλλογές	63
Κεφάλαιο 4 Γνωριμία με τα Συμβάντα	85
<b>Μέρος II Δημιουργία ενός Περιβάλλοντος Χρήστη</b>	<b>103</b>
Κεφάλαιο 5 Δημιουργία Φορμών: Τα Βασικά	105
Κεφάλαιο 6 Δημιουργία Φορμών: Προχωρημένες Τεχνικές	127
Κεφάλαιο 7 Εργασία με Παραδοσιακά Στοιχεία Ελέγχου	155
Κεφάλαιο 8 Χρήση Προχωρημένων Στοιχείων Ελέγχου	183
Κεφάλαιο 9 Προσθήκη Μενού και Γραμμών Εργαλείων σε Φόρμες	203
<b>Μέρος III Προγραμματισμός</b>	<b>227</b>
Κεφάλαιο 10 Δημιουργία και Κλήση Διαδικασιών Κώδικα	229
Κεφάλαιο 11 Σταθερές, Τύποι Δεδομένων, Μεταβλητές και Πίνακες	249
Κεφάλαιο 12 Εκτέλεση Πράξεων, Χειρισμός Συμβολοσειρών και Ρυθμίσεις Ημερομηνίας/Ώρας	281
Κεφάλαιο 13 Λήψη Αποφάσεων με Κώδικα Visual Basic	305
Κεφάλαιο 14 Χρήση Βρόχων για Μεγαλύτερη Αποτελεσματικότητα	323
Κεφάλαιο 15 Αποσφαλμάτωση του Κώδικά σας	337
Κεφάλαιο 16 Σχεδιασμός Αντικειμένων Χρησιμοποιώντας Κλάσεις	361
Κεφάλαιο 17 Αλληλεπίδραση με τους Χρήστες	381
<b>Μέρος IV Εργασία με Δεδομένα</b>	<b>403</b>
Κεφάλαιο 18 Εργασία με Γραφικά	405
Κεφάλαιο 19 Εκτέλεση Εργασιών με Αρχεία	425
Κεφάλαιο 20 Εργασία με Αρχεία Κειμένου και το Μητρώο	443
Κεφάλαιο 21 Εργασία με μια Βάση Δεδομένων	467
Κεφάλαιο 22 Έλεγχος Άλλων Εφαρμογών με Αυτοματισμό	485

<b>Μέρος V</b>	<b>Ανάπτυξη Λύσεων και Πολλά Άλλα .....</b>	<b>497</b>
Κεφάλαιο 23	Ανάπτυξη Εφαρμογών .....	499
Κεφάλαιο 24	Μια Γενική Άποψη.....	509
Ευρετήριο	.....	517

# Πίνακας Περιεχομένων

<b>Εισαγωγή .....</b>	<b>1</b>
Κοινό και Επιχειρήσεις.....	1
Συμβάσεις που Χρησιμοποιούνται σε Αυτό το Βιβλίο.....	2
Προχωρώντας Εμπρός! .....	3
<b>Μέρος Ι: Το Περιβάλλον της Visual Basic 2008 .....</b>	<b>5</b>
<b>Κεφάλαιο 1: Ξεναγήση στον Προγραμματισμό με την Visual Basic 2008 .....</b>	<b>7</b>
Εκκίνηση της Visual Basic 2008 .....	8
Δημιουργία ενός Νέου Έργου .....	9
Γνωριμία με το Περιβάλλον του Visual Studio.NET .....	12
Αλλαγή των Χαρακτηριστικών των Αντικειμένων .....	13
Προσθήκη Στοιχείων Ελέγχου σε μια Φόρμα .....	19
Σχεδίαση ενός Περιβάλλοντος.....	20
Σύνταξη του Κώδικα που Υποστηρίζει Ένα Περιβάλλον.....	24
Εκτέλεση Ενός Έργου .....	28
Περίληψη .....	30
E&A .....	30
Εργαστήριο .....	31
<b>Κεφάλαιο 2: Γνωριμία με την Visual Basic 2008.....</b>	<b>33</b>
Χρήση της Αρχικής Σελίδας της Visual Basic 2008.....	34
Γνωριμία και Προσαρμογή του Περιβάλλοντος της Visual Basic .....	36
Εργασία με Γραμμές Εργαλείων.....	41
Προσθήκη Στοιχείων Ελέγχου σε μια Φόρμα Χρησιμοποιώντας την Εργαλειοθήκη .....	43
Ορισμός Ιδιοτήτων Αντικειμένων Χρησιμοποιώντας το Παράθυρο Properties .....	44
Διαχείριση Έργων.....	50
Ένα Γρήγορο Ξεκίνημα στον Προγραμματισμό.....	57
Λήψη Βοήθειας.....	59
Περίληψη .....	59
E&A .....	60
Εργαστήριο .....	60

<b>Κεφάλαιο 3: Γνωριμία με τα Αντικείμενα και τις Συλλογές .....</b>	<b>63</b>
Γνωριμία με τα Αντικείμενα.....	64
Γνωριμία με τις Ιδιότητες .....	65
Γνωριμία με τις Μεθόδους .....	71
Δημιουργία ενός Απλού Έργου με ένα Παράδειγμα Αντικειμένου.....	73
Γνωριμία με τις Συλλογές .....	78
Χρησιμοποιώντας το Object Browser .....	81
Περίληψη .....	82
E&A .....	83
Εργαστήριο .....	83
<b>Κεφάλαιο 4: Γνωριμία με τα Συμβάντα.....</b>	<b>85</b>
Γνωριμία με τον Προγραμματισμό τον Καθοδηγούμενο από Συμβάντα.....	85
Δημιουργία ενός Έργου με Παράδειγμα Συμβάντος.....	93
Διατηρώντας Ενημερωμένα τα Ονόματα των Συμβάντων .....	98
Περίληψη .....	99
E&A .....	99
Εργαστήριο .....	100
<b>Μέρος II: Δημιουργία ενός Περιβάλλοντος Χρήστη .....</b>	<b>103</b>
<b>Κεφάλαιο 5: Δημιουργία Φορμών: Τα Βασικά .....</b>	<b>105</b>
Αλλαγή του Ονόματος μιας Φόρμας .....	106
Αλλαγή της Εμφάνισης μιας Φόρμας.....	107
Εμφάνιση και Απόκρυψη Φορμών.....	118
Περίληψη .....	124
E&A .....	124
Εργαστήριο .....	125
<b>Κεφάλαιο 6: Δημιουργία Φορμών: Προχωρημένες Τεχνικές .....</b>	<b>127</b>
Εργασία με Στοιχεία Ελέγχου.....	127
Δημιουργία Κορυφαίων Μη Αποκλειστικών Παραθύρων.....	144
Δημιουργία Διαφανών Φορμών.....	145
Δημιουργία Κυλιόμενων Φορμών.....	145
Δημιουργία Φορμών MDI.....	147
Ορισμός της Φόρμας Εκκίνησης .....	150
Περίληψη .....	151
E&A .....	152
Εργαστήριο .....	152

<b>Κεφάλαιο 7: Εργασία με Παραδοσιακά Στοιχεία Ελέγχου .....</b>	<b>155</b>
Εμφάνιση Στατικού Κειμένου με το Στοιχείο Ελέγχου Label .....	155
Επιτρέποντας στον Χρήστη να Εισάγει Κείμενο Χρησιμοποιώντας ένα Πλαίσιο Κειμένου .....	157
Δημιουργία Κουμπιών .....	163
Δημιουργία Γενικών Αντικειμένων και Ομάδων με Κουμπιά Επιλογής .....	166
Εμφάνιση μιας Λίστας με ένα Πλαίσιο Λίστας .....	170
Δημιουργία Πτυσσόμενων Λιστών Χρησιμοποιώντας Σύνθετα Πλαίσια .....	177
Περίληψη .....	179
E&A .....	180
Εργαστήριο .....	180
<b>Κεφάλαιο 8: Χρήση Προχωρημένων Στοιχείων Ελέγχου .....</b>	<b>183</b>
Δημιουργία Χρονομετρητή .....	183
Δημιουργία Παραθύρων Διαλόγου με Καρτέλες .....	186
Αποθήκευση Εικόνων σε ένα Στοιχείο Ελέγχου Image List .....	190
Δημιουργία Βελτιωμένων Λιστών Χρησιμοποιώντας το Στοιχείο Ελέγχου List View .....	191
Δημιουργία Ιεραρχικών Λιστών με το Στοιχείο Ελέγχου Tree View .....	197
Περίληψη .....	200
E&A .....	201
Εργαστήριο .....	201
<b>Κεφάλαιο 9: Προσθήκη Μενού και Γραμμών Εργαλείων σε Φόρμες .....</b>	<b>203</b>
Δημιουργία Μενού .....	204
Χρήση του Στοιχείου Ελέγχου Toolbar .....	216
Δημιουργία μιας Γραμμής Κατάστασης .....	221
Περίληψη .....	223
E&A .....	223
Εργαστήριο .....	224
<b>Μέρος III: Προγραμματισμός .....</b>	<b>227</b>
<b>Κεφάλαιο 10: Δημιουργία και Κλήση Διαδικασιών Κώδικα .....</b>	<b>229</b>
Δημιουργία Λειτουργικών Μονάδων Κώδικα της Visual Basic .....	229
Σύνταξη Διαδικασιών Κώδικα .....	232
Κλήση του Κώδικα Διαδικασιών .....	238
Έξοδος από Διαδικασίες .....	244
Αποφυγή Ατέρμονων Αναδρομικών Διαδικασιών .....	245
Περίληψη .....	246
E&A .....	246
Εργαστήριο .....	247

<b>Κεφάλαιο 11: Σταθερές, Τύποι Δεδομένων, Μεταβλητές και Πίνακες.....</b>	<b>249</b>
Γνωριμία με τους Τύπους Δεδομένων .....	250
Ορισμός και Χρήση Σταθερών .....	254
Δήλωση και Αναφορά Μεταβλητών .....	257
Εργασία με Πίνακες .....	263
Προσδιορισμός του Πεδίου Δράσης .....	266
Δήλωση Μεταβλητών με Στατικό Πεδίο Δράσης.....	270
Συμβάσεις Ονοματολογίας .....	272
Χρησιμοποίηση Μεταβλητών στο Έργο σας Picture Viewer .....	273
Περίληψη .....	278
E&A .....	279
Εργαστήριο .....	279
<b>Κεφάλαιο 12: Εκτέλεση Πράξεων, Χειρισμός Συμβολοσειρών και Ρυθμίσεις Ημερομηνίας/Ώρας .....</b>	<b>281</b>
Εκτέλεση Βασικών Αριθμητικών Πράξεων με την Visual Basic.....	282
Σύγκριση Ισοτήτων .....	286
Γνωριμία με την Boolean Λογική.....	287
Χειρισμός Συμβολοσειρών .....	290
Εργασία με Ημερομηνίες και Ώρες .....	296
Περίληψη .....	301
E&A .....	302
Εργαστήριο .....	303
<b>Κεφάλαιο 13: Λήψη Αποφάσεων με Κώδικα Visual Basic .....</b>	<b>305</b>
Λήψη Αποφάσεων Χρησιμοποιώντας το If...Then .....	306
Υπολογισμός μιας Έκφρασης για Πολλαπλές Τιμές Χρησιμοποιώντας την Select Case .....	310
Διακλάδωση Μέσα σε μια Διαδικασία Χρησιμοποιώντας την GoTo.....	317
Περίληψη .....	319
E&A .....	319
Εργαστήριο .....	320
<b>Κεφάλαιο 14: Χρήση Βρόχων για Μεγαλύτερη Αποτελεσματικότητα .....</b>	<b>323</b>
Χρήση Βρόχων ένα Συγκεκριμένο Αριθμό Φορών Χρησιμοποιώντας την For...Next .....	323
Χρησιμοποιώντας ένα Βρόχο Do...Loop για Απροσδιόριστο Αριθμό Επαναλήψεων.....	329
Περίληψη .....	334
E&A .....	335
Εργαστήριο .....	335

<b>Κεφάλαιο 15: Αποσφαλμάτωση του Κώδικά σας .....</b>	<b>337</b>
Προσθήκη Σχολίων στον Κώδικά σας.....	338
Προσδιορισμός των Δύο Βασικών Τύπων Λαθών.....	340
Χρησιμοποιώντας τα Εργαλεία Αποσφαλμάτωσης της Visual Basic 2008 .....	343
Σύνταξη ενός Χειριστή Λαθών με το Try...Catch...Finally .....	351
Περίληψη .....	358
E&A .....	359
Εργαστήριο .....	359
<b>Κεφάλαιο 16: Σχεδιασμός Αντικειμένων Χρησιμοποιώντας Κλάσεις.....</b>	<b>361</b>
Γνωριμία με τις Κλάσεις .....	362
Δημιουργία Αντικειμένων από Κλάσεις.....	371
Περίληψη .....	378
E&A .....	379
Εργαστήριο .....	379
<b>Κεφάλαιο 17: Αλληλεπίδραση με τους Χρήστες .....</b>	<b>381</b>
Εμφανίζοντας Μηνύματα Χρησιμοποιώντας την Συνάρτηση MessageBox.Show() .....	381
Δημιουργία Προσαρμοσμένων Παραθύρων Διαλόγου.....	387
Χρησιμοποιώντας την InputBox() για Λήψη Πληροφοριών από έναν Χρήστη ....	391
Αλληλεπίδραση με το Πληκτρολόγιο .....	393
Χρησιμοποιώντας τα Συνηθισμένα Συμβάντα του Ποντικιού .....	396
Περίληψη .....	400
E&A .....	400
Εργαστήριο .....	401
<b>Μέρος IV: Εργασία με Δεδομένα.....</b>	<b>403</b>
<b>Κεφάλαιο 18: Εργασία με Γραφικά.....</b>	<b>405</b>
Γνωριμία με το Αντικείμενο Graphics .....	405
Εργασία με Πένες .....	408
Χρησιμοποιώντας Χρώματα του Συστήματος .....	409
Εργασία με Ορθογώνια .....	412
Σχεδίαση Σχημάτων .....	413
Σχεδίαση Κειμένου .....	415
Μόνιμα Γραφικά σε μια Φόρμα.....	416
Δημιουργία ενός Παραδείγματος Έργου Σχεδίασης Γραφικών .....	417
Περίληψη .....	422
E&A .....	423
Εργαστήριο .....	423

<b>Κεφάλαιο 19: Εκτέλεση Εργασιών με Αρχεία .....</b>	<b>425</b>
Χρησιμοποιώντας τα Στοιχεία Ελέγχου OpenFileDialog και SaveFileDialog .....	425
Χειρισμός Αρχείων με το Αντικείμενο File .....	431
Χειρισμός Καταλόγων με το Αντικείμενο Directory.....	440
Περίληψη .....	441
E&A .....	441
Εργαστήριο .....	441
<b>Κεφάλαιο 20: Εργασία με Αρχεία Κειμένου και το Μητρώο .....</b>	<b>443</b>
Εργασία με το Μητρώο.....	443
Διάβασμα και Γράψιμο σε Αρχεία Κειμένου.....	455
Περίληψη .....	464
E&A .....	465
Εργαστήριο .....	465
<b>Κεφάλαιο 21: Εργασία με μια Βάση Δεδομένων .....</b>	<b>467</b>
Εισαγωγή στο ADO.NET.....	468
Χειρισμός Δεδομένων .....	471
Περίληψη .....	482
E&A .....	483
Εργαστήριο .....	483
<b>Κεφάλαιο 22: Έλεγχος Άλλων Εφαρμογών με Αυτοματισμό.....</b>	<b>485</b>
Δημιουργία μιας Αναφοράς σε μια Βιβλιοθήκη Αυτοματοποίησης.....	486
Δημιουργία ενός Στιγμιότυπου ενός Διακομιστή Αυτοματοποίησης .....	488
Χειρισμός του Διακομιστή.....	489
Αυτοματοποίηση του Microsoft Word.....	492
Περίληψη .....	495
E&A .....	495
Εργαστήριο .....	496
<b>Μέρος V: Ανάπτυξη Λύσεων και Πολλά Άλλα .....</b>	<b>497</b>
<b>Κεφάλαιο 23: Ανάπτυξη Εφαρμογών .....</b>	<b>499</b>
Γνωριμία με την Τεχνολογία ClickOnce.....	499
Χρήση του Publish Wizard για Δημιουργία μιας Εφαρμογής ClickOnce.....	500
Δοκιμή του ClickOnce Προγράμματος Εγκατάστασης για το Έργο σας Picture Viewer .....	504
Απεγκατάσταση μιας Εφαρμογής που Έχετε Διανείμει .....	504
Καθορισμός Προχωρημένων Επιλογών για Δημιουργία Προγραμμάτων ClickOnce.....	505



Περίληψη .....	506
E&A .....	506
Εργαστήριο .....	507
<b>Κεφάλαιο 24: Μια Γενική Άποψη .....</b>	<b>509</b>
To .NET Framework.....	510
Common Language Runtime .....	510
Microsoft Intermediate Language .....	511
Χώροι Ονομάτων.....	513
Common Type System .....	514
Συλλογή Απορριφθέντων Στοιχείων.....	514
Πρόσθετο Διάβασμα.....	515
Περίληψη .....	516
<b>Ευρετήριο .....</b>	<b>517</b>